



KINDERFUSSBALL

**LEITFADEN FÜR DIE IMPLEMENTIERUNG NEUER WETTBEWERBSFORMEN
IN DEN ALTERSKLASSEN U6 – U11 (G- BIS E-JUGEND)**

INHALTSVERZEICHNIS

1. Allgemeine Infos
2. Spielprinzipien Kinderfußball
3. Fair Play
4. Sicheres Spiel
5. G-Jugend – U6/ U7
6. F-Jugend – U8/ U9
7. E-Jugend – U10/ U11
8. Übersicht der Wettbewerbsformen
9. Anhang – Tipps zur Organisation und Durchführung



ALLGEMEINE INFOS



In Vereinen und Verbänden arbeiten Jugendleiter*innen, Trainer*innen und zahlreiche Helfer*innen am gemeinsamen Ziel, Kindern und Jugendlichen **Spaß am Fußballspielen** zu vermitteln. Zugleich sollen sie die beste Möglichkeit haben, ihre individuellen Fähigkeiten auf spielerische Weise weiterzuentwickeln. Hierzu tragen die neuen Wettbewerbsformen für die Altersklassen U6-U11 bei, die in diesem Handbuch näher erläutert werden.

Um keinen unnötigen Leistungsdruck aufzubauen, wird in den jungen Altersklassen keine Meisterschaftsrunde gespielt. Vereine und Eltern organisieren Spielnachmittage, an denen unterschiedlich viele Vereine flexibel teilnehmen können. Neben dem Erlernen der Grundlagen des Fußballspiels steht das faire Miteinander und die Ausbildung selbständiger Spielorganisation im Mittelpunkt.

Die Spielformen auf Kleinfeldern und mit **altersgerechten Torgrößen** sorgen für eine **stärkere Einbindung** der Spieler*innen. Durch die geringe Anzahl an Spieler*innen pro Feld bekommt jedes Kind **mehr Ballkontakte**. Das Spiel mit vier Toren fördert zudem das **Verständnis** für **Raumaufteilung** und **Spielverlagerung** auf dem Feld. Die vorgegebene Rotation der Spieler*innen führt zu **gerechten Einsatzzeiten** für alle.

Zur **Förderung des Fair Play** wird der Handschlag am Anfang und Ende eines Spiels als Ritual etabliert. Die Kinder sollen die Spielregeln möglichst selbstständig umsetzen. Trainer*innen und Betreuer*innen fungieren primär als Spiel-/Turnierleiter*innen und nicht als Schiedsrichter*innen. Die Angehörigen fiebern natürlich mit, vermeiden aber häufige Zwischenrufe, halten den nötigen Abstand, lassen ihren Kindern den **Raum zur Entfaltung** und den Spaß am Spiel.

Für Kleinfeldfußball in den Altersgruppen der G-, F- und E- Jugend gelten die folgenden Regelungen zu Anzahl der Spieler*innen pro Mannschaft, Größe der Tore, Ballgröße, Spielfeldgröße, Organisation, Spielform und allgemeine Spielprinzipien. Diese sind **seit der Spielzeit 2024/2025 verbindlich**.

SPIELPRINZIPIEN



ALLGEMEIN



ALLE KINDER SPIELEN MIT FREUDE UND GEHÖREN DAZU

ALLE KINDER SPIELEN SELBSTSTÄNDIG UND SORGEN FÜR FAIRPLAY

ERLEBNIS VOR ERGEBNIS

COACHING UND REIZE VON AUSSEN WERDEN MINIMIERT

JEDES KIND HAT VIELE BALLAKTIONEN UND ERFOLGSERLEBNISSE

TEAMGRÖSSE UND SPIELFELDGRÖSSE WACHSEN MIT DER ENTWICKLUNG DER KINDER

MÄDCHEN UND JUNGEN SPIELEN GEMEINSAM

G - JUGEND

F - JUGEND

E - JUGEND



ÜBERSCHAUBARE BEDINGUNGEN (TEAM- & SPIELFELDGRÖSSE, KURZE SPIELZEITEN UND GENÜGEND PAUSEN)

ERWEITERTE BEDINGUNGEN (TEAM- & SPIELFELDGRÖSSE, TORE)

VARIABLE BEDINGUNGEN (TEAM- & SPIELFELDGRÖSSE, TORE)



FUSSBALL ERLEBEN – ERSTE ERFAHRUNGEN SAMMELN

FUSSBALL ERLERNEN - SPIELERISCH EIGENE LÖSUNGEN FINDEN

FUSSBALL VERSTEHEN – UNTERSCHIEDLICHE SITUATIONEN MEISTERN



KINDER ERMUTIGEN

PERSÖNLICHE ERFOLGE FÜR JEDES KIND (TORE, DRIBBLINGS, PÄSSE, ZWEIKÄMPFE) STÄNDIGE MISSERFOLGE VERMEIDEN

**LERNEN, MIT SIEG UND NIEDERLAGE UMZUGEHEN
JEDES SPIEL IST EINE NEUE CHANCE**

FAIR PLAY



Bei den Spielen in der F-Jugend und jünger, gegebenenfalls – sofern der jeweilige Mitgliedsverband dies beschließt – auch in der E-Jugend, sind zur Ermöglichung eines kindgerechten Fußballspiels nachfolgende Fair-Play-Grundsätze zu beachten:

- a) Die Spiele werden ohne Schiedsrichter*in ausgetragen. Die Kinder treffen die Entscheidungen auf dem Platz selbst.
- b) Die Trainer*innen geben nur die nötigsten Anweisungen und halten sich zurück. Sie unterstützen die Kinder unter Berücksichtigung ihrer Vorbildfunktion aus einer gemeinsamen Coaching-Zone.
- c) Alle Zuschauer*innen halten mindestens 3 Meter Abstand zum Kleinspielfeld ein, wobei das Großfeld nicht betreten werden soll. Dies gilt insbesondere auch für Familienmitglieder der Spieler*innen.

SICHERES SPIEL



⊕ **Damit die Kinder in einer **sicheren Umgebung** Fußball spielen können, gelten folgende Regeln:**

Kopfballspiel

- Kopfbälle sollten noch kein Schwerpunkt des Trainings sein. Hier sind die jeweils aktuellen und altersspezifischen Trainingsempfehlungen und [FAQs](#) zu beachten.
- Kindgerechte Wettbewerbsformen senken die Anzahl und Intensität von Kopfbällen auf ein Minimum (kleine Spielfelder, kleine Tore, weniger Spieler*innen, weniger hohe Bälle).
- Leichte Bälle mit geringem Balldruck senken zusätzlich die Risiken von Kopfverletzungen.

Sicheres Spielfeld

- Zur Vermeidung von Unfällen sind Kleinfeldtore so zu sichern, dass ein Umstürzen der Tore in jedem Fall ausgeschlossen werden kann.

G-JUGEND

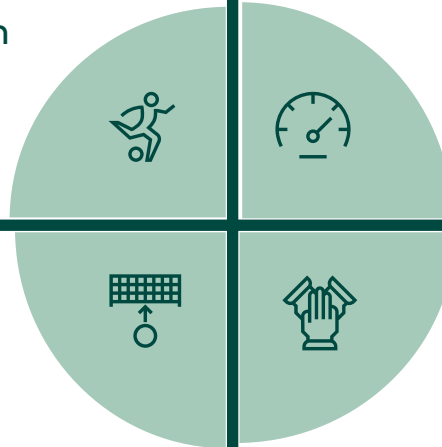
U6/ U7



G-JUGEND U6/U7 (1)



2 gegen 2: Ein Team besteht aus **zwei Feld- und max. einem*einer Rotationsspieler*in**. Es wird auf **4 Minitore** mit 2 Feldspieler*innen und **ohne Torwart** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder, **teilen die Trainer*innen Teams ein** und legen eine **Reihenfolge** fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **bis zu sieben Durchgänge à max. 5 Min.** (z.B. 6x5 Min. / 7x4 Min. / ...) gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Tore dürfen **erst ab der Mittellinie** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine*n Spieler*in** nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball** setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen von der Seite** fort. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die verteidigende Mannschaft die gegnerische Hälfte verlassen.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

G-JUGEND U6/U7 (2)



3 gegen 3: Ein Team besteht aus **drei Feld- und max. zwei Rotationsspieler*innen**. Es wird auf **4 Minitore mit 3 Feldspieler*innen und ohne Torwart** gespielt.

Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer*innen Teams ein** und legen eine **Reihenfolge** fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

Tore dürfen **erst in der 6m-Schusszone** erzielt werden.

Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine*n Spieler*in nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball** setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen von der Seite** fort. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die verteidigende Mannschaft die Schusszone verlassen.



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **bis zu sieben Durchgänge à max. 7 Min.** (z.B. 7x7 Min. / 7x6 Min. / 6x7 Min.) gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

G-JUGEND U6/U7 - AUFBAU



Maße

2 vs. 2: ca. 16 m x 20 m

3 vs. 3: ca. 25 m x 20 m



Torgröße*

Max. 2,0 m x 1,2 m

* 4 Mini-Tore auf der Grundlinie jeweils 2 m vor der Seitenlinie eingerückt (alternativ Stangen oder Hütchen)

G-JUGEND U6/U7 - ÜBERSICHT



Teamstärke



2 gg.2 / 3 gg. 3

Ballgröße



Gr. 3, 290 g

Spielzeit



5-7 x / 5-7 Min.

Torwart



Rolle Trainer*in



Organisator*in/ Spielleiter*in

Rolle Eltern



Unterstützend, 15 m Abstand

Schiedsrichter*in



Rituale



Handshake

Ligaspielbetrieb



Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler*innen



Max. Teamstärke -1

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen

Ablauf



Die Kinder in Teams einteilen.

Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B usw.)

Den Teams Felder zuweisen.

Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.

F-JUGEND

U8/ U9

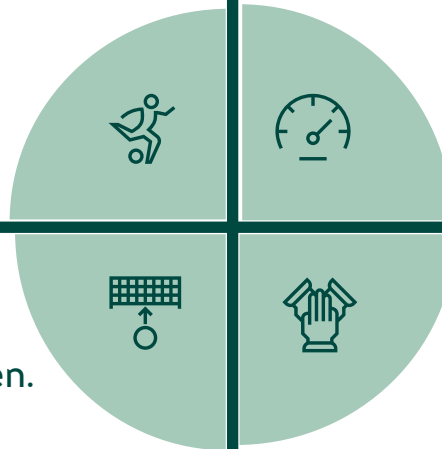


F-JUGEND U8/U9 (1)



3 gegen 3 : Ein Team besteht aus **drei Feld- und max. zwei Rotationsspieler*innen**. Es wird auf **4 Minitore mit 3 Feldspieler*innen und ohne Torwart** gespielt.

Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer*innen Teams ein** und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **bis zu max. sieben Durchgänge à max. 10 Min.** (z.B. 5x10 Min. / 7x7 Min. / ...) gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Tore dürfen **erst ab der 6m-Schusszone** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine*n Spieler*in** nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball** setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fort.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

F-JUGEND U8/U9 (2)



4 gegen 4: Ein Team besteht aus **4 Spieler*innen plus max. drei Rotationsspieler*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 3 Feldspieler*innen plus Torwart** oder auf **4 Minitorre mit 4 Feldspieler*innen** gespielt.

Nach Aufbau der passenden Spielfelder, **teilen die Trainer*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

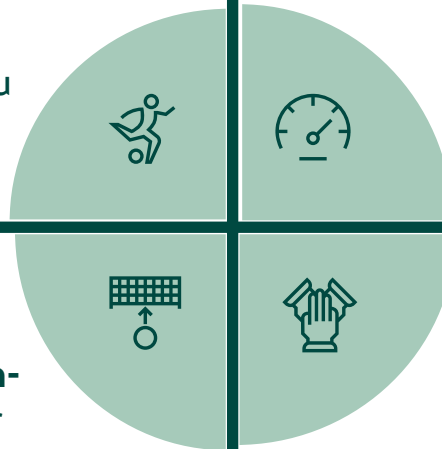
Tore dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m-Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 Min.** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minitorren bzw. mit Kleinfeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 10-12 Min.** gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.



F-JUGEND U8/U9 (3)



5 gegen 5: Ein Team besteht aus **5 Spieler*innen plus max. vier Rotationsspieler*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 4 Feldspieler*innen plus Torwart** oder auf **4 Minitorre mit 5 Feldspieler*innen** gespielt.

Nach Aufbau der passenden Spielfelder, **teilen die Trainer*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

Tore dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m-Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 Min.** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minitorren bzw. mit Kleinfeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 10-12 Min.** gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

F-JUGEND U8/U9 - AUFBAU



Maße

3 vs. 3: ca. 25 m x 20 m

4 vs. 4/ 5 vs. 5: ca. 40 m x 25 m



Torgröße*

3 vs. 3: max. 2,0 m x 1,2 m

4 vs. 4/ 5 vs. 5: Max. 2,0 m x 1,2 m/ 5,0 m x 1,65 m (2,0 m)

* 4 Mini-Tore auf der Grundlinie jeweils 2 m vor der Seitenlinie eingerückt. Bei 4 vs. 4/ 5 vs. 5 alternativ auch Kleinfeldtore höhenreduziert (1,65 m)

F-JUGEND U8/U9 - ÜBERSICHT



Teamstärke



3 gg. 3/ 4 gg. 4/ 5 gg. 5

Ballgröße



Gr. 3, 290 g

Spielzeit



7x10 Min./ 6 x 12 Min. (5 gg. 5)

Torwart



5 gg. 5 – optional

Rolle Trainer*in



Organisator*in/ Spielleiter*in

Rolle Eltern



Unterstützend, 15 m Abstand

Schiedsrichter*in



Rituale



Handshake

Ligaspielbetrieb



Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler*innen



Max. Teamstärke -1

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen

Ablauf



Die Kinder in Teams einteilen.

Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B usw.)

Den Teams Felder zuweisen.

Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.

E-JUGEND

U10/ U11



E-JUGEND U10/U11 (1)



4 gegen 4: Ein Team besteht aus **4 Spieler*innen plus max. drei Rotationsspieler*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 3 Feldspieler*innen plus Torwart** oder auf **4 Minitorre mit 4 Feldspieler*innen** gespielt.

Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

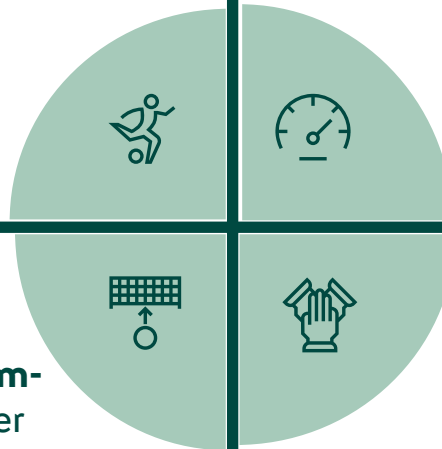
Tore dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m-Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 Min.** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minitorren bzw. mit Kleinfeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 10-12 Min.** gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.



E-JUGEND U10/U11 (2)



5 gegen 5: Ein Team besteht aus **5 Spieler*innen plus max. vier Rotationsspieler*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 4 Feldspieler*innen plus Torwart** oder auf **4 Minitore mit 5 Feldspieler*innen** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

Tore dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m-Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 Min.** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minitoren bzw. mit Kleinfeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 10-12 Min.** gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

E-JUGEND U10/U11 (3)

7 gegen 7: Ein Team besteht aus **7 Spieler*innen plus Rotationsspieler*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 6 Feldspieler*innen plus Torwart** gespielt. Die

Rotationsspieler*innen spielen währenddessen auf Nebenspielfeldern im 2 gg. 2 oder 3 gg. 3. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

Tore dürfen beim 7 gg. 7 **von überall** erzielt werden. Bei einem **Ausball** wird das Spiel **durch Einwurf** fortgesetzt. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**. **Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

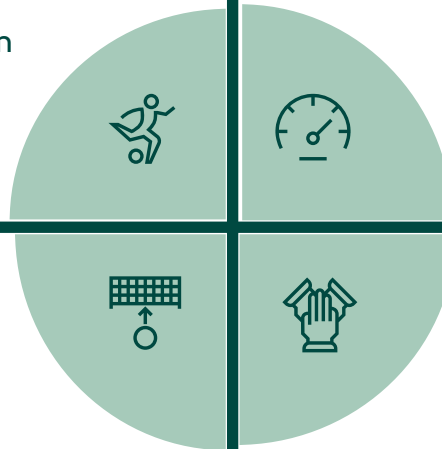
Spiel mit 2 Mannschaften

7 gg. 7, Spielzeit 4 x 15 Min oder 2 x 25 Min. Die Rotationsspieler*innen spielen auf Nebenspielfeldern je 7 Min. Nach 7 Min. erfolgt ein Wechsel ins 7 vs. 7. Ein Sieg im Nebenspielfeld zählt als zusätzliches Tor für das 7 vs. 7-Ergebnis. Bei unterschiedlichen Teamgrößen der Mannschaften kann mit gemischten Mannschaften ohne Wertung für das 7 vs. 7 gespielt werden.

Turnierform mit 3 Mannschaften

7 vs. 7, Spielzeit 2 x 15 min. Das 3. Team spielt zusammen mit den Rotationsspieler*innen der anderen Mannschaften auf den Nebenspielfeldern - Spielzeit 4x6min mit jeweils 2 min. Pause. Für die nächste Paarung erfolgt ein kompletter Spieler*innen-Wechsel.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**. **Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.



E-JUGEND U10/U11 - AUFBAU



Nebenspielfeld für Einwechselspieler*innen (2:2/ 3:3/ 5:5) einrichten!



Maße

4 vs. 4/ 5 vs. 5: ca. 40 m x 25 m

6 vs. 6/ 7 vs. 7: ca. 55m x 35 m



Torgröße*

4 vs. 4/ 5 vs. 5: Max. 2,0 m x 1,2 m/ 5,0 m x 2,0 m

6 vs. 6/ 7 vs. 7: 5,0 m x 7,0 m

* Kleinfeldtore/ im 4 vs. 4/ 5 vs. 5 alternativ auch weiterhin 4 Mini-Tore

E-JUGEND U10/U11 - ÜBERSICHT



Teamstärke



4 gg. 4/ 5 gg. 5/ 6 gg. 6/ 7 gg. 7

Ballgröße



Gr. 4, 350 g

Spielzeit



6 x 10-12 Min. | 4 x 15/ 2 x 25 Min.

Torwart



optional

Rolle Trainer*in



Organisator*in/ Spielleiter*in

Rolle Eltern



Unterstützend, 15 m Abstand

Schiedsrichter*in



optional

Rituale



Handshake

Ligaspielbetrieb



optional

Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler*innen



Max. Teamstärke -1

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen (7 vs. 7: Einwurf)

Ablauf



Die Kinder in Teams einteilen.

Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B usw.)

Den Teams Felder zuweisen.

Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.



	U6/U7 (G-Jugend)		U8/U9 (F-Jugend)		U10/U11 (E-Jugend)	
	oder		oder		oder	
Teamstärke	2 gg. 2*, max. 1 Rotationsspieler*in nach jedem Tor	3 gg. 3*, max. 2 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor	3 gg. 3*, max. 2 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor	5 gg. 5*/4 gg. 4*, max. 4 / 3 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor oder 3min	5 gg. 5*/4 gg. 4*, max. 2 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor oder 3min	7 gg. 7*/ 6 gg. 6*
Tore	4 Mini-Tore (Max. 2,0m x 1,2m)	4 Mini-Tore (Max. 2,0m x 1,2m)	4 Mini-Tore (Max. 2,0m x 1,2m)	4 Minitore (Max. 2,0m x 1,2m) / KF-Tore höhenred. (1,65m)	4 Minitore (Max. 2,0m x 1,2m) / KF-Tore evtl. Höhenred. (1,65m)	Kleinfeld-tore
Spielfeld	ca. 16m x 20m Mittellinie = Schusszone	ca. 25m x 20m, 6m Schusszone	ca. 25m x 20m 6m Schusszone	ca. 40m x 25m (6m Schusszone bei Minitoren)	ca. 40m x 25m (6m Schusszone bei Minitoren)	ca. 55m x 35m + Nebenspielfeld
Organisation	Festivalmodus mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Festivalmodus mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Festivalmodus mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Festivalmodus mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Festivalmodus mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Festivalmodus
Spielbetrieb	Festivalform	Festivalform	Festivalform	Festivalform	Festivalform	Turnierform/ Liga-spielbetrieb
Ball	3 (290g)	3 (290g)	3 (290g)	3 (290g)	4 (350g)	4 (350g)
Spieldauer	Max. 7 x 5 Min. Rotation nach jedem Tor	Max. 7 x 7 Min. Rotation nach jedem Tor	Max. 7 x 10 Min. Rotation nach jedem Tor	Max. 6 x 10-12 Min. Rotation nach 3 Min.	Max. 6 x 10-12 Min. Rotation nach 3 Min.	4 x 15 Min. / 2 x 25 Min.

ANHANG

TIPPS ZUR ORGANISATION UND DURCHFÜHRUNG



MÖGLICHE TEAMZUSAMMENSTELLUNGEN IM 3 VS. 3



3 Kinder = 1 Team

4 Kinder = 1 Team mit einem*einer Rotationsspieler*in

5 Kinder = 1 Team mit zwei Rotationsspieler*innen

6 Kinder = 2 Teams (3 + 3)

7 Kinder = 2 Teams (3 + 4)

8 Kinder = 2 Teams (4 + 4)

9 Kinder = 3 Teams (3 + 3 + 3) oder 2 Teams (4 + 5)

10 Kinder = 3 Teams (3 + 3 + 4)

11 Kinder = 3 Teams (3 + 4 + 4)

12 Kinder = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 3) oder 3 Teams (4 + 4 + 4)

13 Kinder = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 4) oder 3 Teams (4 + 4 + 5)

14 Kinder = 4 Teams (3 + 3 + 4 + 4)

15 Kinder = 5 Teams (3 + 3 + 3 + 3 + 3) oder 4 Teams (3 + 4 + 4 + 4)

16 Kinder = 5 Teams (3 + 3 + 3 + 3 + 4) oder 4 Teams (4 + 4 + 4 + 4)

Möglichkeit I:

Verein A: 13 Spieler*innen = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 4)

Verein B: 8 Spieler*innen = 2 Teams (4 + 4)

Verein C: 17 Spieler*innen = 4 Teams (4 + 4 + 4 + 5)

Verein D: 5 Spieler*innen = 1 Team (5)

Verein E: 9 Spieler*innen = 3 Teams (3 + 3 + 3)

→ 14 Teams = 7 Felder

Verein A: 13 Spieler*innen

Verein B: 8 Spieler*innen

Verein C: 17 Spieler*innen

Verein D: 5 Spieler*innen

Verein E: 9 Spieler*innen

Ges.: 52 Spieler*innen

Möglichkeit II:

Verein A: 13 Spieler*innen = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 4)

Verein B: 8 Spieler*innen = 2 Teams (4 + 4)

Verein C: 17 Spieler*innen = 5 Teams (3 + 3 + 3 + 3 + 4) + ein*e Spieler*in (zu D)

Verein D: 5 Spieler*innen = 2 Teams (3 + 3 mit einem*einer Spieler*in von C)

Verein E: 9 Spieler*innen = 3 Teams (3 + 3 + 3)

→ 16 Teams = 8 Felder (weniger Rotationsspieler*innen – mehr Spielzeit für alle)

MÖGLICHE TEAMZUSAMMENSTELLUNGEN IM 5 VS. 5 (1/2)



5 Spieler*innen = 1 Team

6/7 Spieler*innen = 1 Team mit einem*einer / zwei Rotationsspieler*in(nen)

8 Spieler*innen = 1 Team mit drei Rotationsspieler*innen → besser 1 Team mit einem Rotationsspieler und 2 Spieler*innen für ein „Allstar-Team“

9 Spieler*innen = 1 Team mit vier Rotationsspieler*innen → besser 1 Team mit einem*einer Rotationsspieler*in und 3 Spieler*innen für ein „Allstar-Team“

10 Spieler*innen = 2 Teams (5 + 5)

11/12 Spieler*innen = 2 Teams; ohne und mit (je) einem Rotationsspieler*innen (5+6 bzw. 6 + 6)

13 Spieler*innen = 2 Teams; ein Team mit einem*einer Rotationsspieler*in, ein Team mit zwei Rotationsspieler*innen (6 + 7)

14 Spieler*innen = 2 Teams; beide mit je zwei Rotationsspieler*innen (7 + 7)

15 Spieler*innen = 3 Teams (5 + 5 + 5)

16 Spieler*innen = 3 Teams; ein Team mit einem*einer Rotationsspieler*in (5 + 5 + 6)

17 Spieler*innen = 3 Teams; zwei Teams mit je einem*einer Rotationsspieler*in (5 + 6 + 6)

18 Spieler*innen = 3 Teams; alle mit einem*einer Rotationsspieler*in (6 + 6 + 6)

19 Spieler*innen = 3 Teams; 2 zwei Teams mit einem*einer Rotationsspieler*in, ein Team mit zwei Rotationsspieler*innen (6 + 6 + 7)

20 Spieler*innen = 4 Teams (5 + 5 + 5 + 5) oder: 3 Teams; 2 zwei Teams mit je zwei Rotationsspieler*innen, ein Team mit einem*einer Rotationsspieler*in (6 + 7 + 7)

MÖGLICHE TEAMZUSAMMENSTELLUNGEN IM 5 VS. 5 (2/2)



Möglichkeit I:

Verein A: 13 Spieler*innen = 2 Teams (6 + 7)

Verein B: 8 Spieler*innen = 1 Team (3 Rotationsspieler*innen)

Verein C: 17 Spieler*innen = 3 Teams (5 + 6 + 6)

Verein D: 5 Spieler*innen = 1 Team

Verein E: 9 Spieler*innen = 1 Team (4 Rotationsspieler*innen)

→ 8 Teams = 4 Felder

Verein A: 13 Spieler*innen

Verein B: 8 Spieler*innen

Verein C: 17 Spieler*innen

Verein D: 5 Spieler*innen

Verein E: 9 Spieler*innen

Ges.: 52 Spieler*innen

Möglichkeit II:

Verein A: 13 Spieler*innen = 2 Teams (7er + 6er Team) Verein B: 8 Spieler*innen = 1 Team (6er Team) + 2 Spieler*innen (zu Verein D)

Verein C: 17 Spieler*innen = 2 Teams (2x 7er Teams) + 3 Spieler*innen (zu „Allstar“)

Verein D: 5 Spieler*innen = 1 Team (7er Team mit 2 Gastspieler*innen von Verein B)

Verein E: 9 Spieler*innen = 1 Team (6er Team) + 3 Spieler*innen (zu „Allstar“)

„Allstar“: = 1 Team (6er Team) Spieler*innen von C+E

→ 8 Teams = 4 Teams á 7 Spieler*innen + 4 Teams á 6 Spieler*innen

Vorteil: Gleichmäßigere Anzahl Spieler*innen aller Teams → bessere Verteilung der „Rotationsspieler*innen“ → gleiche Spielzeiten für alle

SPIELREGELN (1/4)



Alle Kinder spielen! Kein Kind bleibt zu Hause!

Möglichst mindestens 75% Spielzeit pro Kind!

Ab 2 Rotationsspieler*innen pro Team möglichst ein weiteres Feld aufbauen.

Es ist wichtig zu beachten, dass die genauen Regeln je nach Verband / Kreis / Veranstaltung leicht variieren können.

Damit **alle** Kinder spielen, gilt für die Anzahl der Rotationsspieler*innen grundsätzlich:

- 2 gg. 2: max. ein*e Rotationsspieler*in
- 3 gg. 3: max. zwei Rotationsspieler*innen
- 4 gg. 4: max. drei Rotationsspieler*innen
- 5 gg. 5: max. vier Rotationsspieler*innen

Rotationspflicht in fester Reihenfolge für beide Teams nach jedem Tor auf Höhe der Mittellinie – das Spiel geht dabei weiter! Das heißt: Betreuer*in und Rotationsspieler*innen beider Teams stehen gemeinsam an der Mittellinie. Falls in einem Spiel nicht genügend Tore fallen, wird zusätzlich rotiert.

- Voreinteilung der Teams nach Spielstärke → möglichst leistungshomogene Spielpaarungen.

SPIELREGELN (2/4)



Allgemeines:

- Trainer*innen-Besprechung für Detailabstimmung vor Beginn empfehlenswert
- Grundsätzlich gilt bei Spielen mit Torwart die Rückpassregelung
- Was es nicht gibt: Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter
- Bei dauerhaftem Versperren des Minitors → Kinder zunächst darauf hinweisen, bei Nichtbeachtung Strafangriff für gegnerisches Team
- Torhöhenreduzierungen werden analog zur normalen Torlatte bewertet – Berührung = Latte und das Spiel geht weiter
- **Champions League Modus:** bei Unentschieden steigt das Team auf, welches das letzte Tor erzielt hat; bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier

SPIELREGELN (3/4)



Spielbeginn:

→ Beispiele aufgelistet; weitere Varianten möglich

Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Kinder eines Teams auf ihrer Torlinie.

- 1) Bei Anpfiff starten die Kinder zum Ball, der auf der Mittellinie liegt.
- 2) Das Spiel wird mit einem Hochball begonnen: Alle Kinder starten auf ihrer eigenen Torlinie, ein Kind pro Team startet auf Höhe der Mittellinie
- 3) Jeweils ein Kind pro Mannschaft steht Rücken an Rücken in der Mitte des Spielfeldes (der Ball ist zwischen beiden Kindern eingeklemmt), die übrigen Kinder befinden sich auf der Torlinie. Die Spieleröffnung findet durch eine Körperdrehung der beiden Kinder zum Ball statt
- 4) Das Team, welches das letzte Spiel verloren hat, erhält den Ball und beginnt auf der Torauslinie.

SPIELREGELN (4/4)



Spielfortsetzung:

Allgemein: Tore dürfen nur indirekt erzielt werden, das heißt, der Ball muss vorher mindestens einmal an- oder abgespielt werden.

Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung bei Freistößen oder Ausball, muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern gehalten werden.

- **Seitenaus:** Eindribbeln und Einpassen
- **Toraus – Abstoß & Anstoß nach Gegentor:** Durch Eindribbeln/Einpassen von Grundlinie → gegnerische Mannschaft muss sich aus Torschusszone/hinter die Mittellinie zurückziehen
- **Toraus – Eckball:** Bei Spielen mit 4 Minutoren wird das Eindribbeln/Einpassen außerhalb der Torschusszone ausgeführt
- **Regelverstoß/Foul außerhalb der eigenen Schusszone:** Freistoß: Andribbeln oder passen
- **Regelverstoß/Foul innerhalb der eigenen Schusszone:** Strafangriff (siehe Folie 33)

ERLÄUTERUNG STRAFANGRIFF



Es ist wichtig zu beachten, dass die genauen Regeln je nach Verband / Kreis / Veranstaltung leicht variieren können. Trainer*innen und Schiedsrichter*innen sollten vor dem Spiel die spezifischen Regelungen klären und an die Kinder kommunizieren, um eine faire und einheitliche Spielführung zu gewährleisten.

Die Spielfortsetzung nach einem Vergehen in der Schusszone erfolgt im Normalfall durch einen Strafangriff.

Der Strafangriff wird folgendermaßen durchgeführt:

- Der Ball wird in der Mitte des Spielfelds platziert.
- Ein Angreifer startet mit dem Ball von dort.
- Ein Verteidiger positioniert sich in der Schusszone.
- Die übrigen Spieler warten an der gegenüberliegenden Schusslinie.
- Nach der ersten Ballberührung des Angreifers dürfen die wartenden Spieler am Spiel teilnehmen.

Diese Regelung gilt für verschiedene Vergehen in der Schusszone, einschließlich:

- Handspiel
- Fouls
- Grätschen an Gegenspieler*in

Alternative: Strafstoß. Dabei wird der Ball vom Rand der Schusszone ohne Torwart auf das Tor geschossen.

Das ist eher was für die jüngeren Kids, bei denen der Strafangriff evtl. zu komplex und die Präzision im Schuss zugleich noch nicht genug ausgeprägt ist. Je älter / erfahrener, desto mehr wird der Strafstoß zu einem sicheren Tor und sollte durch den Strafangriff ersetzt werden.

KINDERFUßBALL U6-U11 – ALLES AUF EINEN BLICK



2 vs. 2



Spielfeldgröße
Ca. 16m x 20m



Tore
Max. 2,0m x 1,2m
Torposition
2m von Seitenlinie eingerückt

3 vs. 3



Spielfeldgröße
Ca. 25m x 20m
Spielfelder können gemeinsame Seitenlinie haben



Schusszone
6m
Tore
Max. 2,0m x 1,2m
Torposition
2m von Seitenlinie eingerückt

5 vs. 5



Spielfeldgröße
Ca. 40m x 25m
Schusszone
2 Tore: Mittellinie
4 Tore: 6m



Tore
Minitore: max. 2,0m x 1,2m
Kleinfeldtore: max. 5,0m x 2,0m (alternativ mit Höhenreduzierung)
Torposition
2m von Seitenlinie eingerückt

7 vs. 7



Spielfeldgröße
Ca. 55m x 35m
Schusszone
2 Tore: Mittellinie



Tore
Kleinfeldtore: max. 5,0m x 2,0m (alternativ mit Höhenreduzierung)
Torposition
mittig

