



ELFERKÖNIG

AUFGABE

Schieße den Ball fünfmal vom Siebenmeterpunkt auf das Tor.

PUNKTZAHL

Wenn du oben triffst, erhältst du 2 Punkte. Triffst du unten, gibt es 1 Punkt.

An dieser Station kannst du höchstens 10 Punkte erreichen.

TREFFERFLÄCHE

2 Punkte

1 Punkt

WERTUNG

PUNKTZAHL



FUSSBALL-
ABZEICHEN

DFB-PAULE-SCHNUPPER-ABZEICHEN WERTUNGEN

Vorname Name

Alter

Verein

GESAMTWERTUNG

STATION 1

STATION 2

STATION 3

GESAMT

Es wird das Abzeichen in

verliehen





Station 1



DRIBBELKÜNSTLER

AUFGABE

Start mit ruhendem Ball am Starthütchen. Anschließend mit dem Ball durch das erste Hütchentor in die markierte Zone dribbeln. Dort den Ball mit dem Fuß stoppen, sich kurz auf den Ball setzen und danach um das Hütchen in der Ecke des Feldes weiterdribbeln. Dann den Ball durch das Stangentor passen und die Querstange/das Seil überspringen.

Vorsicht: Nicht auf den Ball springen!

Nach dem Stangentor den Ball wieder aufnehmen, um anschließend das nächste Hütchen in der Ecke zum umdribbeln (Vollumdrehung). Anschließend durch das letzte Hütchentor dribbeln und dann den Ball mit einem gezielten Pass oder Schuss ins Zieltor schießen.

WERTUNG

PUNKTZAHL

PUNKTZAHL

Für das Bestehen der Übung erhältst du 10 Punkte.



Station 2



KURZPASS-ASS

AUFGABE

Spiele den Ball zehnmal von einem beliebigen Punkt aus der Pass-Zone heraus gegen die Bank (Wand).

Der Ball muss immer von der Bank (Wand) in die Pass-Zone zurückprallen.

Vorsicht: Schieße nicht zu fest, damit der Ball nicht über die Pass-Zone hinaus zurückprallt!

Außerdem darfst du den Ball nicht über oder an der Bank vorbeischießen.

PUNKTZAHL

Du erhältst pro korrekt gespieltem Pass 1 Punkt.

An dieser Station kannst du höchstens 10 Punkte erreichen.

WERTUNG

PUNKTZAHL