



Station
4

FLANKENGEBER

AUFGABE

Man hat vier Versuche, den ruhenden Ball ins Zielquadrat zu flanken.

ENTFERNUNG

bis 13 Jahre: 15 m
ab 14 Jahre: 20 m

PUNKTZAHL

Für jeden Treffer gibt es 15 Punkte.
Die Punkte aller vier Versuche werden zusammengezählt.

WERTUNG

VERSUCH 1

VERSUCH 2

VERSUCH 3

VERSUCH 4

GESAMT

Maximal erreichbare
Punktzahl: 60



Station
5

ELFERKÖNIG

AUFGABE

Man hat drei Versuche. Die Wertung ergibt sich aus dem unten abgebildeten Punktegitter.

ENTFERNUNG

bis 13 Jahre: 9 m
ab 14 Jahre: 11 m

PUNKTZAHL

Punktegitter:

20	6	20
10	2	10

Die Punkte aller drei Versuche werden zusammengezählt.

WERTUNG

VERSUCH 1

VERSUCH 2

VERSUCH 3

GESAMT

Maximal erreichbare
Punktzahl: 60



FUSSBALL-
ABZEICHEN

DFB-FUSSBALL-ABZEICHEN WERTUNGEN



Vorname Name

Alter

Verein

GESAMTWERTUNG

STATION 1

STATION 2

STATION 3

STATION 4

STATION 5

GESAMT

Es wird das Abzeichen in

verliehen



Station
1

DRIBBELKÜNSTLER

AUFGABE

Man hat zwei Versuche. Die beste Zeit wird gewertet. Die Zeit wird gestoppt, wenn der Ball im Zieltor ist.

PUNKTZAHL

- 1 –17 Sek. → 60 Punkte
- 18–21 Sek. → 50 Punkte
- 22–25 Sek. → 40 Punkte
- 26–29 Sek. → 30 Punkte
- 30–33 Sek. → 20 Punkte
- 34–37 Sek. → 10 Punkte
- >37 Sek. → 0 Punkte

Es wird immer auf volle Sekunden abgerundet (z. B. 21,9 Sek. wird gerundet auf 21 Sekunden).

WERTUNG

VERSUCH 1

VERSUCH 2

GESAMT

Maximal erreichbare
Punktzahl: 60



Station
2

KURZPASS-ASS

AUFGABE

Jeder Kontakt mit der Bank zählt als Treffer, auch wenn der Ball nicht über die Passlinie zurückkommt. Nur Innenseitstöße zählen.

PUNKTZAHL

Man hat 30 Sekunden Zeit, möglichst viele Pässe zu spielen, wobei jeder regelgerechte Kurzpass (Innenseite, Mindestabstand), der auf die Bank trifft (auch Kantentreffer, die in die Richtung des Teilnehmenden zurückprallen), mit 3 Punkten gewertet wird.

WERTUNG

ANZAHL
KURZPÄSSE

Anzahl mal 3 Punkte

GESAMT

Maximal erreichbare
Punktzahl: 60



Station
3

KOPFBALL-KÖNIG

AUFGABE

Man hat jeweils zwei Versuche, aus vier Metern Entfernung in das untere und obere Zielrechteck zu treffen.

PUNKTZAHL

Jeder korrekte Treffer wird mit 15 Punkten gewertet. Die Punktzahl ergibt sich aus allen vier Versuchen.

WERTUNG

Unteres Zielrechteck

VERSUCH 1

VERSUCH 2

Oberes Zielrechteck

VERSUCH 1

VERSUCH 2

GESAMT

Maximal erreichbare
Punktzahl: 60