



DEUTSCHER  
FUSSBALL-BUND

# KINDERFUSSBALL

LEITFADEN FÜR DIE IMPLEMENTIERUNG  
NEUER WETTBEWERBSFORMEN IN DEN  
ALTERSKLASSEN U6-U11  
(G- BIS E-JUGEND)



# INHALTSVERZEICHNIS



<b>Allgemeine Infos</b>		<b>3</b>
<b>Spielprinzipien Kinderfußball</b>		<b>4</b>
<b>Fair Play</b>		<b>5</b>
<b>Sicheres Spiel</b>		<b>6</b>
<b>G-Jugend</b>	<b>U6/U7</b>	<b>7</b>
<b>F-Jugend</b>	<b>U8/U9</b>	<b>12</b>
<b>E-Jugend</b>	<b>U10/U11</b>	<b>18</b>
<b>Übersicht der Wettbewerbsformen</b>		<b>24</b>
<b>Anhang – Tipps zur Organisation und Durchführung</b>		<b>25</b>

# ALLGEMEINE INFOS



In Vereinen und Verbänden arbeiten Jugendleiter\*innen, Trainer\*innen und zahlreiche Helfer\*innen am gemeinsamen Ziel, Kindern und Jugendlichen Spaß am Fußballspielen zu vermitteln. Zugleich sollen sie die beste Möglichkeit haben, ihre individuellen Fähigkeiten auf spielerische Weise weiterzuentwickeln. Hierzu tragen die neuen Wettbewerbsformen für die Altersklassen U6-U11 bei, die in diesem Handbuch näher erläutert werden.

Um keinen unnötigen Leistungsdruck aufzubauen, wird in den jungen Altersklassen keine Meisterschaftsrunde gespielt. Vereine und Eltern organisieren Spielnachmittage, an denen unterschiedlich viele Vereine flexibel teilnehmen können. Neben dem Erlernen der Grundlagen des Fußballspiels steht das faire Miteinander und die Ausbildung selbständiger Spielorganisation im Mittelpunkt.

Die Spielformen auf Kleinfeldern und mit altersgerechten Torgrößen sorgen für eine stärkere Einbindung der Spieler\*innen. Durch die geringe Anzahl an Spieler\*innen pro Feld bekommt jedes Kind mehr Ballkontakte. Das Spiel mit vier Toren fördert zudem das Verständnis für Raumaufteilung und Spielverlagerung auf dem Feld. Die vorgegebene Rotation der Spieler\*innen führt zu gerechten Einsatzzeiten für alle.

Zur Förderung des Fair Play wird der Handschlag am Anfang und Ende eines Spiels als Ritual etabliert. Die Kinder sollen die Spielregeln möglichst selbstständig umsetzen. Trainer\*innen und Betreuer\*innen fungieren primär als Spiel-/Turnierleiter\*innen und nicht als Schiedsrichter\*innen. Die Angehörigen fiebern natürlich mit, vermeiden aber häufige Zwischenrufe, halten den nötigen Abstand, lassen ihren Kindern den Raum zur Entfaltung und den Spaß am Spiel.

Für Kleinfeldfußball in den Altersgruppen der G-, F- und E- Jugend gelten die folgenden Regelungen zu Anzahl der Spieler\*innen pro Mannschaft, Größe der Tore, Ballgröße, Spielfeldgröße, Organisation, Spielform und allgemeine Spielprinzipien. Diese stellen zunächst Empfehlungen dar und sind ab der Spielzeit 2024/2025 verbindlich.

# SPIELPRINZIPIEN



## ALLGEMEIN



ALLE KINDER SPIELEN MIT FREUDE UND GEHÖREN DAZU

ALLE KINDER SPIELEN SELBSTSTÄNDIG UND SORGEN FÜR FAIRPLAY

ERLEBNIS VOR ERGEBNIS

COACHING UND REIZE VON AUSSEN WERDEN MINIMIERT

JEDES KIND HAT VIELE BALLAKTIONEN UND ERFOLGSERLEBNISSE

TEAMGRÖSSE UND SPIELFELDGRÖSSE WACHSEN MIT DER ENTWICKLUNG DER KINDER

MÄDCHEN UND JUNGEN SPIELEN GEMEINSAM

## G-JUGEND

## F-JUGEND

## E-JUGEND



ÜBERSCHAUBARE BEDINGUNGEN (TEAM- & SPIELFELDGRÖSSE, KURZE SPIELZEITEN UND GENÜGEND PAUSEN)

ERWEITERTE BEDINGUNGEN (TEAM- & SPIELFELDGRÖSSE, TORE)

VARIABLE BEDINGUNGEN (TEAM- & SPIELFELDGRÖSSE, TORE)



FUSSBALL ERLEBEN – ERSTE ERFAHRUNGEN SAMMELN

FUSSBALL ERLERNEN - SPIELERISCH EIGENE LÖSUNGEN FINDEN

FUSSBALL VERSTEHEN – UNTERSCHIEDLICHE SITUATIONEN MEISTERN



KINDER ERMUTIGEN

PERSÖNLICHE ERFOLGE FÜR JEDES KIND (TORE, DRIBBLINGS, PÄSSE, ZWEIKÄMPFE)  
STÄNDIGE MISSERFOLGE VERMEIDEN

LERNEN, MIT SIEG UND NIEDERLAGE UMZUGEHEN  
JEDES SPIEL IST EINE NEUE CHANCE



Bei den Spielen in der F-Jugend und jünger, gegebenenfalls – sofern der jeweilige Mitgliedsverband dies beschließt – auch in der E-Jugend, sind zur Ermöglichung eines kindgerechten Fußballspiels nachfolgende Fair-Play-Grundsätze zu beachten:

- a) **Die Spiele werden ohne Schiedsrichter\*in ausgetragen. Die Kinder treffen die Entscheidungen auf dem Platz selbst.**
- b) **Die Trainer\*innen geben nur die nötigsten Anweisungen und halten sich zurück. Sie unterstützen die Kinder unter Berücksichtigung ihrer Vorbildfunktion aus einer gemeinsamen Coaching-Zone.**
- c) **Alle Zuschauer\*innen halten mindestens 3 Meter Abstand zum Kleinspielfeld ein, wobei das Großfeld nicht betreten werden soll. Dies gilt insbesondere auch für Familienmitglieder der Spieler\*innen.**





 **Damit die Kinder in einer sicheren Umgebung Fußballspielen können, gelten folgende Regeln:**

## a) Kopfballspiel

- **Kopfbälle sollten noch kein Schwerpunkt des Trainings sein. Hier sind die jeweils aktuellen und altersspezifischen Trainingsempfehlungen zu beachten.**
- **Kindgerechte Wettbewerbsformen senken die Anzahl und Intensität von Kopfbällen auf ein Minimum (kleine Spielfelder, kleine Tore, weniger Spieler\*innen, weniger hohe Bälle).**
- **Leichte Bälle mit geringem Balldruck senken zusätzlich die Risiken von Kopfverletzungen.**

## b) Sicheres Spielfeld

- **Zur Vermeidung von Unfällen sind Kleinfeldtore so zu sichern, dass ein Umstürzen der Tore in jedem Fall ausgeschlossen werden kann.**



DEUTSCHER  
FUSSBALL-BUND

**G-JUGEND**

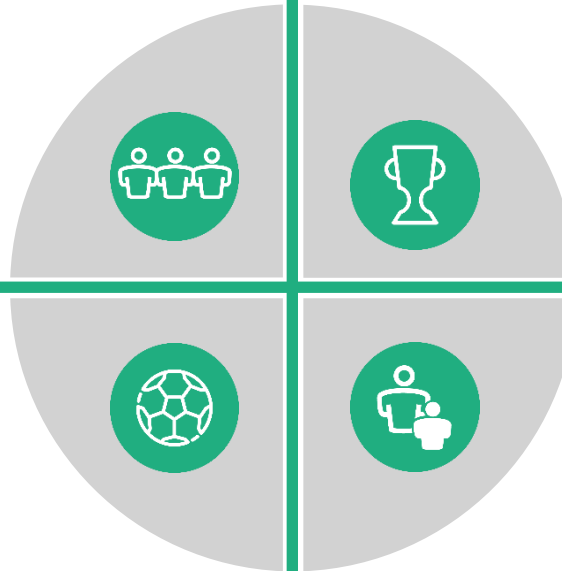
**U6/U7**



# G-JUGEND U6/U7 (1)



**2 gegen 2:** Ein Team besteht aus **zwei Feld- und max. einem\*einer Rotationsspieler\*in**. Es wird auf **4 Minutoren mit 2 Feldspieler\*innen und ohne Torwart** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder, **teilen die Trainer\*innen Teams ein** und legen eine **Reihenfolge** fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **bis zu sieben Durchgänge à max. 5 min** (z.B. 6x5min / 7x4min / ...) gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

**Tore dürfen erst ab der Mittellinie** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine\*n Spieler\*in** nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball** setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen von der Seite** fort. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die verteidigende Mannschaft die gegnerische Hälfte verlassen.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer\*innen/Betreuer\*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

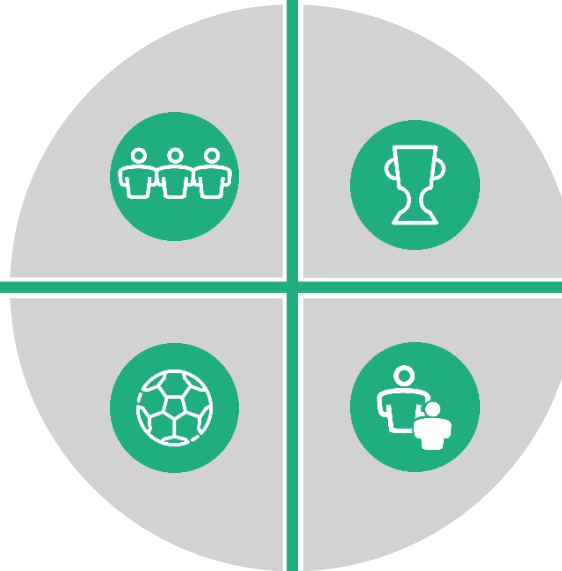
**Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.



# G-JUGEND U6/U7 (2)



**3 gegen 3:** Ein Team besteht aus **drei Feld- und max. zwei Rotationsspieler\*innen**. Es wird auf **4 Minutoren mit 3 Feldspieler\*innen und ohne Torwart** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer\*innen Teams ein** und legen eine **Reihenfolge** fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.



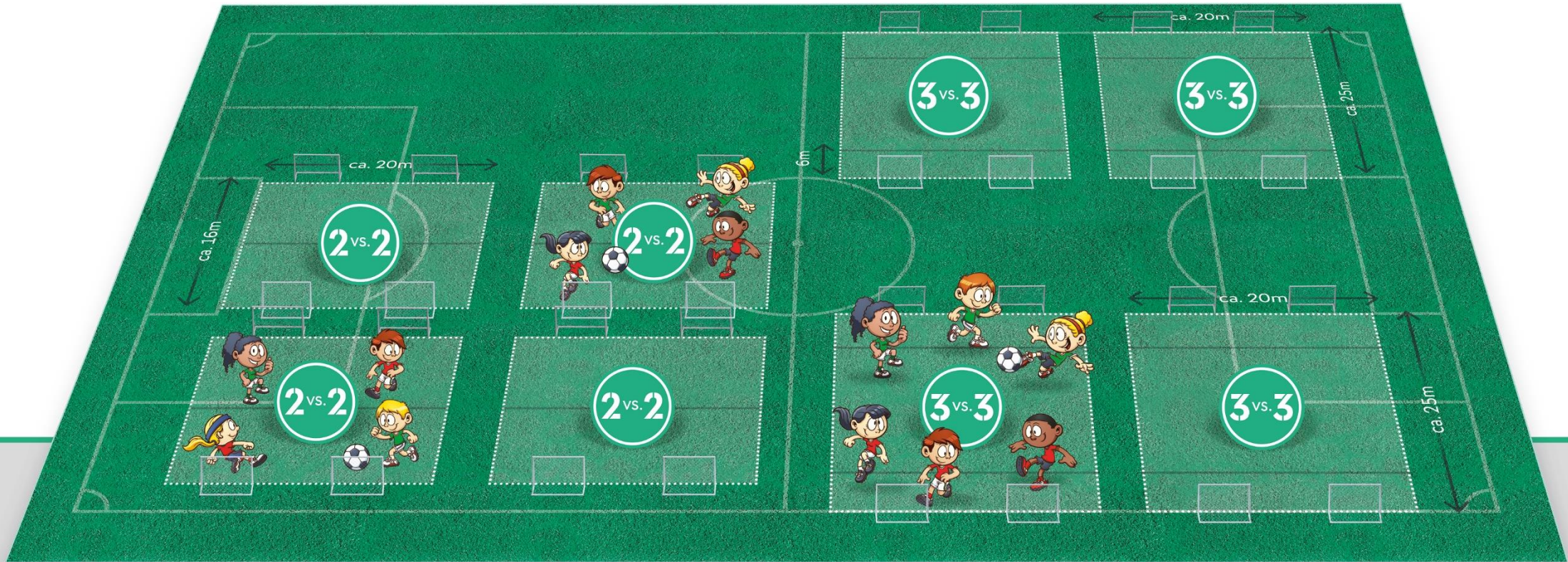
Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **bis zu sieben Durchgänge à max. 7 min** (z.B. 7x7min / 7x6min / 6x7min) gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

**Tore** dürfen **erst in der 6m-Schusszone** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine\*n Spieler\*in** nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball** setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen von der Seite** fort. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die verteidigende Mannschaft die Schusszone verlassen.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer\*innen/Betreuer\*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

**Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.

# G-JUGEND U6/U7 – AUFBAU



## Maße

**2 vs. 2:** ca. 16 m x 20 m

**3 vs. 3:** ca. 25 m x 20 m



## Torgröße\*

max. 2,0 m x 1,2 m

\* 4 Mini-Tore auf der Grundlinie jeweils 2 m von der Seitenlinie eingerückt (alternativ Stangen oder Hütchen)



# G-JUGEND U6/U7 - ÜBERSICHT



<p>Teamstärke</p>  <p>2 vs. 2 / 3 vs. 3</p>	<p>Ballgröße</p>  <p>Gr. 3, 290g</p>	<p>Spielzeit</p>  <p>5-7x / 5-7min</p>	<p><del>Torwart</del></p> 
<p>Rolle Trainer*in</p>  <p>Organisator*in / Spielleiter*in</p>	<p>Rolle Eltern</p>  <p>unterstützend / 15m Abstand</p>	<p><del>Schiedsrichter*in</del></p> 	<p>Rituale</p>  <p>Handshake</p>
<p><del>Ligaspielbetrieb</del></p> 	<p>Organisation</p>  <p>Spielnachmittage</p>	<p>Rotationsspieler*innen</p>  <p>Max. Teamstärke -1</p>	<p>Ball im Aus</p>  <p>Eindribbeln/-passen</p>

<p>Ablauf</p> 	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Die Kinder in Teams einteilen.</li><li>2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B, C usw.).</li><li>3. Den Teams Felder zuweisen.</li><li>4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.</li></ol>
---	--



DEUTSCHER  
FUSSBALL-BUND

**F-JUGEND**

**U8/U9**

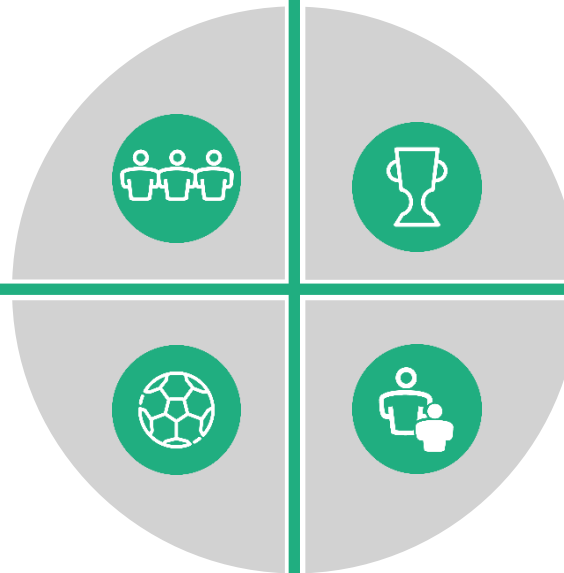




# F-JUGEND U8/U9 (1)



**3 gegen 3** : Ein Team besteht aus **drei Feld- und max. zwei Rotationsspieler\*innen**. Es wird auf **4 Minutoren mit 3 Feldspieler\*innen und ohne Torwart** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer\*innen Teams ein** und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **bis zu sieben Durchgänge à max. 10min** (z.B. 5x10min / 7x7min / ...) gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegeteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

**Tore** dürfen **erst ab der 6m-Schusszone** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine\*in Spieler\*in** nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball** setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fort.

*Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.*

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer\*innen/Betreuer\*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

**Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.

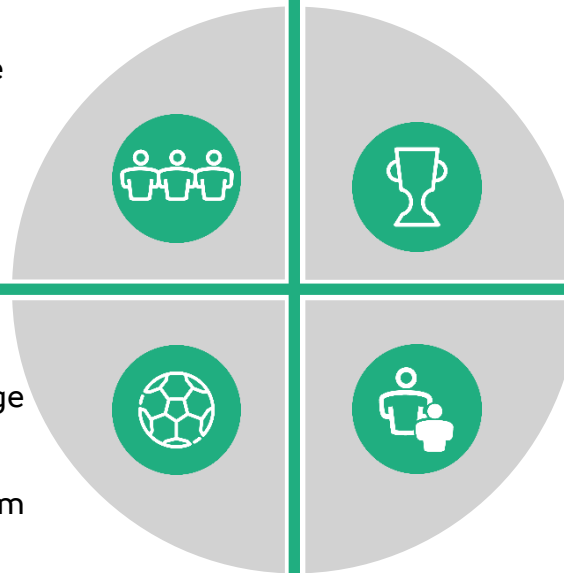
# F-JUGEND U8/U9 (2)



**4 gegen 4:** Ein Team besteht aus **4 Spieler\*innen plus max. drei Rotationsspieler\*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 3 Feldspieler\*innen plus Torwart** oder auf **4 Minitore mit 4 Feldspieler\*innen** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder, **teilen die Trainer\*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

**Tore** dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m-Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 min** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

*Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.*



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minitoren bzw. mit Kleinfeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 10-12min**, gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause** von **drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer\*innen/Betreuer\*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

**Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.

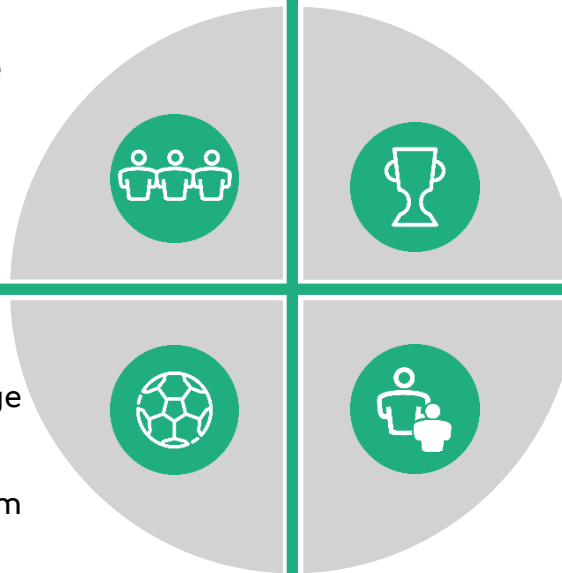
# F-JUGEND U8/U9 (3)



**5 gegen 5:** Ein Team besteht aus **5 Spieler\*innen plus max. vier Rotationsspieler\*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 4 Feldspieler\*innen plus Torwart** oder auf **4 Minitore mit 5 Feldspieler\*innen** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder, **teilen die Trainer\*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

**Tore** dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 min.** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

*Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.*



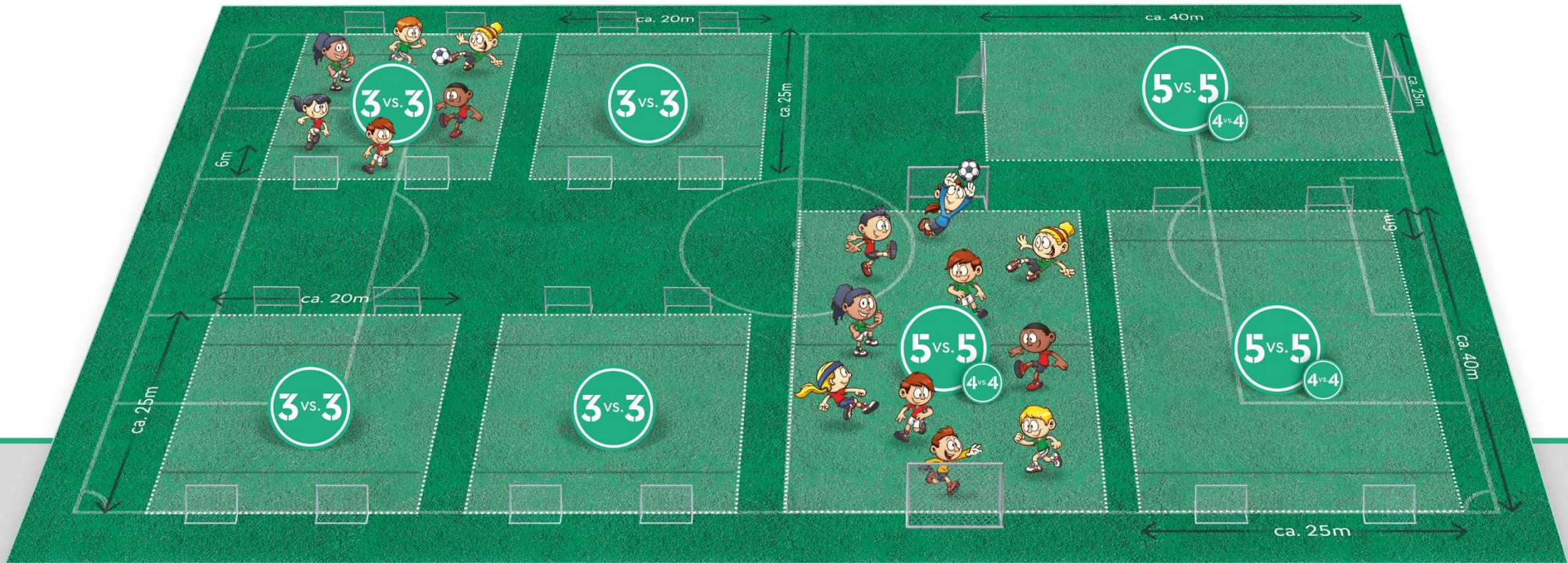
Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minitoren bzw. mit Kleinfeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 10-12min**, gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause** von **drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer\*innen/Betreuer\*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

**Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.



# F-JUGEND U8/U9 – AUFBAU



## Maße

**3 vs. 3:** ca. 25 m x 20 m  
**4 vs. 4 / 5 vs. 5:** ca. 40 m x 25 m



## Torgröße\*

**3 vs. 3:** max. 2,0 m x 1,2 m  
**4 vs. 4 / 5 vs. 5:** max. 2,0 m x 1,2 m / 5,0 m x 1,65 m (2,0 m)


\*4 Mini-Tore auf der Grundlinie jeweils 2 m von der Seitenlinie eingerückt.  
 Bei 4 vs. 4 / 5 vs. 5 alternativ auch Kleinfeldtore höhenreduziert (1,65 m)



# F-JUGEND U8/U9 - ÜBERSICHT



Teamstärke



3 vs. 3/4 vs.4/5 vs. 5

Ballgröße



Gr. 3, 290g

Spielzeit



7x10min / 6x12min (5 vs. 5)

Torwart



5 vs. 5 - optional

Rolle Trainer\*in



Organisator\*in / Spielleiter\*in

Rolle Eltern



unterstützend / 15m Abstand

~~Schiedsrichter\*in~~



Rituale



Handshake

~~Ligaspielbetrieb~~



Organisation




Spielnachmittage

Rotationsspieler\*innen



Max. Teamstärke -1

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen

Ablauf



1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B, C usw.).
3. Den Teams Felder zuweisen.
4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.



# E-JUGEND

## U10/U11



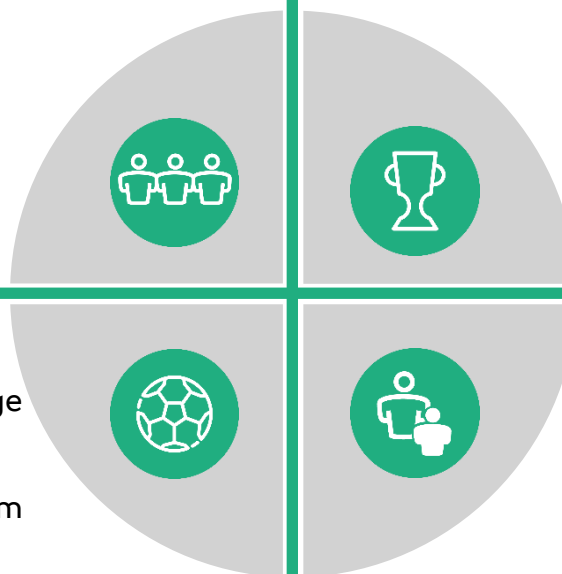
# E-JUGEND U10/U11 (1)



**4 gegen 4:** Ein Team besteht aus **4 Spieler\*innen plus max. drei Rotationsspieler\*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 3 Feldspieler\*innen plus Torwart** oder auf **4 Minitore mit 4 Feldspieler\*innen** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer\*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

**Tore** dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m-Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 min** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

*Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.*



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minatoren bzw. mit Kleinfeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 10-12 min**, gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer\*innen/Betreuer\*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

**Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.

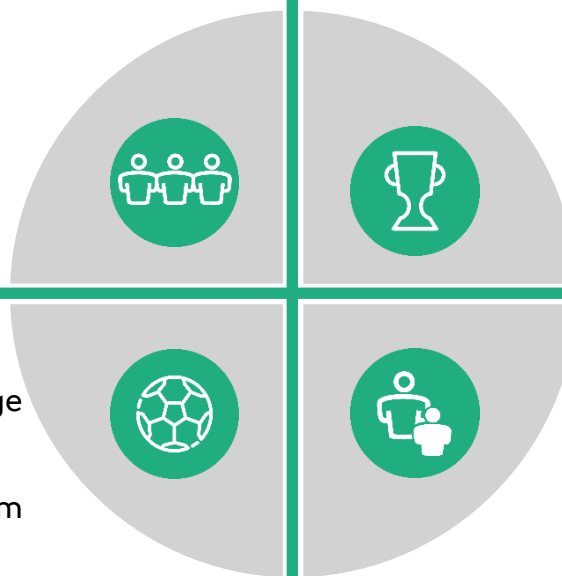
# E-JUGEND U10/U11 (2)



**5 gegen 5:** Ein Team besteht aus **5 Spieler\*innen plus max. vier Rotationsspieler\*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 4 Feldspieler\*innen plus Torwart** oder auf **4 Minitore mit 5 Feldspieler\*innen** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer\*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

**Tore** dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m-Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 min** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

*Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.*



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minitoren bzw. mit Kleinfeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 10-12 min**, gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer\*innen/Betreuer\*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

**Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.



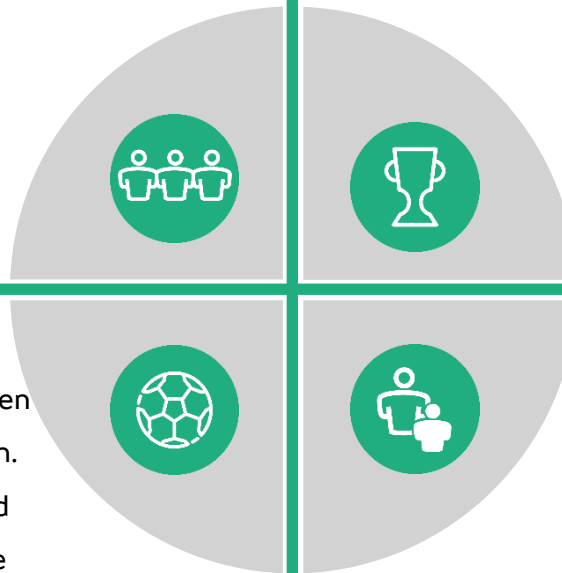
# **E-JUGEND U10/U11 (3)**

**7 gegen 7:** Ein Team besteht aus **7 Spieler\*innen plus Rotationsspieler\*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 6**

**Feldspieler\*innen plus Torwart** gespielt. Die

Rotationsspieler\*innen spielen währenddessen auf Nebenspielfeldern im 2 vs. 2 oder 3 vs. 3. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer\*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

**Tore** dürfen beim 7 vs. 7 **von überall** erzielt werden. Bei einem **Ausball** wird das Spiel **durch Einwurf** fortgesetzt. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern selbst getroffen werden. Die **Trainer\*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**. **Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein. *Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.*



## **Spiel mit 2 Mannschaften**



7 vs. 7, Spielzeit 4 x 15 min oder 2 x 25 min. Die Rotationsspieler\*innen spielen auf Nebenspielfeldern je 7 min. Nach 7 min. erfolgt ein Wechsel ins 7 vs. 7. Ein Sieg im Nebenspielfeld zählt als zusätzliches Tor für das 7 vs. 7-Ergebnis. Bei unterschiedlichen Teamgrößen der Mannschaften kann mit gemischten Mannschaften ohne Wertung für das 7 vs. 7 gespielt werden.

## **Turnierform mit 3 Mannschaften**

7 vs. 7, Spielzeit 2 x 15 min. Das 3. Team spielt zusammen mit den Rotationsspieler\*innen der anderen Mannschaften auf den Nebenspielfeldern - Spielzeit 4x6min mit jeweils 2 min. Pause. Für die nächste Paarung erfolgt ein kompletter Spieler\*innen-Wechsel.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern selbst getroffen werden. Die **Trainer\*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**. **Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

# E-JUGEND U10/11 – AUFBAU



Nebenspielfeld für Einwechselspieler\*innen (2:2/3:3/5:5) errichten!



### Maße

4 vs. 4 / 5 vs. 5: ca. 40 m x 25 m  
6 vs. 6 / 7 vs. 7: ca. 55 m x 35 m



### Torgröße\*

4 vs. 4 / 5 vs. 5: max. 2,0 m x 1,2 m / 5,0 m x 2,0 m  
6 vs. 6 / 7 vs. 7: 5,0 m x 2,0 m


\* Kleinfeldtore / im 4 vs.4/5 vs.5 alternativ auch weiterhin 4 Mini-Tore



# E-JUGEND U10/U11 - ÜBERSICHT



Teamstärke



4 vs. 4/5 vs. 5/6 vs. 6/7 vs. 7

Ballgröße



Gr. 4, 350g

Spielzeit



6x 10-12min / 4x15 / 2x25min

Torwart



optional

Rolle Trainer\*in



Organisator\*in / Spielleiter\*in

Rolle Eltern



unterstützend / 15m Abstand

Schiedsrichter\*in



optional

Rituale



Handshake

Ligaspielbetrieb



optional

Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler\*innen



Max. Teamstärke -1

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen (7 vs.7: Einwurf)

Ablauf



1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B, C usw.).
3. Den Teams Felder zuweisen.
4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.



	<b>U6/U7 (G-Jugend)</b>		<b>U8/U9 (F-Jugend)</b>		<b>U10/U11 (E-Jugend)</b>	
	oder		oder		oder	
<b>Teamstärke</b>	2gg2*, max. 1 Rotationsspieler*in nach jedem Tor	3gg3*, max. 2 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor	3gg3*, max. 2 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor	5gg5*/4gg4*, max. 4 / 3 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor oder 3min	5gg5/4gg4*, max. 2 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor oder 3min	7gg7*/6gg6*
<b>Tore</b>	4 Mini-Tore (Max. 2,0m x 1,2m)	4 Mini-Tore (Max. 2,0m x 1,2m)	4 Mini-Tore (Max. 2,0m x 1,2m)	4 Minitore (Max. 2,0m x 1,2m) / KF- Tore höhenred. (1,65m)	4 Minitore (Max. 2,0m x 1,2m) / KF- Tore evtl. höhenred. (1,65m)	Kleinfeldtore
<b>Spielfeld</b>	ca. 16m x 20m Mittell. = Schusszone	ca. 25m x 20m, 6m Schusszone	ca. 25m x 20m 6m Schusszone	ca. 40m x 25m (6m Schusszone bei Minitoren)	ca. 40m x 25m (6m Schusszone bei Minitoren)	ca. 55m x 35m + Nebenspielfeld
<b>Organisation</b>	Festivalmodus mit auf- /absteigenden Spielfeldern	Festivalmodus mit auf- /absteigenden Spielfeldern	Festivalmodus mit auf- /absteigenden Spielfeldern	Festivalmodus mit auf- /absteigenden Spielfeldern	Festivalmodus mit auf- /absteigenden Spielfeldern	Festivalmodus
<b>Spielbetrieb</b>	Festivalform	Festivalform	Festivalform	Festivalform	Festivalform	Turnierform/ Ligaspiel- betrieb
<b>Ball</b>	3 (290g)	3 (290g)	3 (290g)	3 (290g)	4 (350g)	4 (350g)
<b>Spieldauer</b>	Max. 7 x 5min, Rotation nach jedem Tor	Max. 7 x 7min, Rotation nach jedem Tor	Max. 7 x 10min, Rotation nach jedem Tor	Max. 6 x 10-12min, Rotation nach 3 Min.	Max. 6 x 10-12min, Rotation nach 3 Min.	4 x 15min / 2x25min





DEUTSCHER  
FUSSBALL-BUND

# ANHANG

TIPPS ZUR ORGANISATION UND

DURCHFÜHRUNG



# MÖGLICHE TEAMZUSAMMENSTELLUNGEN IM 3 VS. 3



3 Kinder = 1 Team

4 Kinder = 1 Team mit einem\*einer Rotationsspieler\*in

5 Kinder = 1 Team mit zwei Rotationsspieler\*innen

6 Kinder = 2 Teams (3 + 3)

7 Kinder = 2 Teams (3 + 4)

8 Kinder = 2 Teams (4 + 4)

9 Kinder = 3 Teams (3 + 3 + 3) oder 2 Teams (4 + 5)

10 Kinder = 3 Teams (3 + 3 + 4)

11 Kinder = 3 Teams (3 + 4 + 4)

12 Kinder = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 3) oder 3 Teams (4 + 4 + 4)

13 Kinder = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 4) oder 3 Teams (4 + 4 + 5)

14 Kinder = 4 Teams (3 + 3 + 4 + 4)

15 Kinder = 5 Teams (3 + 3 + 3 + 3 + 3) oder 4 Teams (3 + 4 + 4 + 4)

16 Kinder = 5 Teams (3 + 3 + 3 + 3 + 4) oder 4 Teams (4 + 4 + 4 + 4)

## Möglichkeit I:

Verein A: 13 Spieler\*innen = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 4)

Verein B: 8 Spieler\*innen = 2 Teams (4 + 4)

Verein C: 17 Spieler\*innen = 4 Teams (4 + 4 + 4 + 5)

Verein D: 5 Spieler\*innen = 1 Team (5)

Verein E: 9 Spieler\*innen = 3 Teams (3 + 3 + 3)

→ 14 Teams = 7 Felder

## Möglichkeit II:

Verein A: 13 Spieler\*innen = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 4)

Verein B: 8 Spieler\*innen = 2 Teams (4 + 4)

Verein C: 17 Spieler\*innen = 5 Teams (3 + 3 + 3 + 3 + 4) + ein\*e Spieler\*in (zu D)

Verein D: 5 Spieler\*innen = 2 Teams (3 + 3 mit einem\*einer Spieler\*in von C)

Verein E: 9 Spieler\*innen = 3 Teams (3 + 3 + 3)

→ 16 Teams: 8 Felder (weniger Rotationsspieler\*innen – mehr Spielzeit für alle)

Verein A: 13 Spieler\*innen

Verein B: 8 Spieler\*innen

Verein C: 17 Spieler\*innen

Verein D: 5 Spieler\*innen

Verein E: 9 Spieler\*innen

Ges.: 52 Spieler\*innen

# MÖGLICHE TEAMZUSAMMENSTELLUNGEN IM 5 VS. 5 (1/2)



5 Spieler\*innen = 1 Team

6/7 Spieler\*innen = 1 Team mit einem\*einer / zwei Rotationsspieler\*in(nen)

8 Spieler\*innen = 1 Team mit drei Rotationsspieler\*innen => besser 1 Team mit einem Rotationsspieler und 2 Spieler\*innen für ein „Allstar-Team“

9 Spieler\*innen = 1 Team mit vier Rotationsspieler\*innen => besser 1 Team mit einem\*einer Rotationsspieler\*in und 3 Spieler\*innen für ein „Allstar-Team“

10 Spieler\*innen = 2 Teams (5 + 5)

11/12 Spieler\*innen = 2 Teams; ohne und mit (je) einem Rotationsspieler\*innen (5+6 bzw. 6 + 6)

13 Spieler\*innen = 2 Teams; ein Team mit einem\*einer Rotationsspieler\*in, ein Team mit zwei Rotationsspieler\*innen (6 + 7)

14 Spieler\*innen = 2 Teams; beide mit je zwei Rotationsspieler\*innen (7 + 7)

15 Spieler\*innen = 3 Teams (5 + 5 + 5)

16 Spieler\*innen = 3 Teams; ein Team mit einem\*einer Rotationsspieler\*in (5 + 5 + 6)

17 Spieler\*innen = 3 Teams; zwei Teams mit je einem\*einer Rotationsspieler\*in (5 + 6 + 6)

18 Spieler\*innen = 3 Teams; alle mit einem\*einer Rotationsspieler\*in (6 + 6 + 6)

19 Spieler\*innen = 3 Teams; 2 zwei Teams mit einem\*einer Rotationsspieler\*in, ein Team mit zwei Rotationsspieler\*innen (6 + 6 + 7)

20 Spieler\*innen = 4 Teams (5 + 5 + 5 + 5) oder: 3 Teams; 2 zwei Teams mit je zwei Rotationsspieler\*innen, ein Team mit einem\*einer Rotationsspieler\*in (6 + 7 + 7)

# MÖGLICHE TEAMZUSAMMENSTELLUNGEN IM 5 VS. 5 (2/2)



## Möglichkeit I:

Verein A: 13 Spieler\*innen = 2 Teams (6 + 7)

Verein B: 8 Spieler\*innen = 1 Team (3 Rotationsspieler\*innen)

Verein C: 17 Spieler\*innen = 3 Teams (5 + 6 + 6)

Verein D: 5 Spieler\*innen = 1 Team

Verein E: 9 Spieler\*innen = 1 Team (4 Rotationsspieler\*innen)

→ 8 Teams = 4 Felder

Verein A: 13 Spieler\*innen

Verein B: 8 Spieler\*innen

Verein C: 17 Spieler\*innen

Verein D: 5 Spieler\*innen

Verein E: 9 Spieler\*innen

Ges.: 52 Spieler\*innen

## Möglichkeit II:

Verein A: 13 Spieler\*innen = 2 Teams (7er + 6er Team) Verein B: 8 Spieler\*innen = 1 Team (6er Team) + 2 Spieler\*innen (zu Verein D)

Verein C: 17 Spieler\*innen = 2 Teams (2x 7er Teams) + 3 Spieler\*innen (zu „Allstar“)

Verein D: 5 Spieler\*innen = 1 Team (7er Team mit 2 Gastspieler\*innen von Verein B)

Verein E: 9 Spieler\*innen = 1 Team (6er Team) + 3 Spieler\*innen (zu „Allstar“)

„Allstar“: = 1 Team (6er Team) Spieler\*innen von C+E

→ 8 Teams: 4 Teams á 7 Spieler\*innen + 4 Teams á 6 Spieler\*innen

Vorteil: gleichmäßigere Anzahl Spieler\*innen aller Teams => bessere Verteilung der „Rotationsspieler\*innen“ => gleiche Spielzeiten für alle



# SPIELREGELN (1/4)



**Alle Kinder spielen! Kein Kind bleibt zu Hause!**

**Möglichst mindestens 75% Spielzeit pro Kind!**

**Ab 2 Rotationsspieler\*innen pro Team möglichst ein weiteres Feld aufbauen.**

Damit **alle** Kinder spielen, gilt für die Anzahl der Rotationsspieler\*innen grundsätzlich:

- › 2 vs. 2: max. ein\*e Rotationsspieler\*in
- › 3 vs. 3: max. zwei Rotationsspieler\*innen
- › 4 vs. 4: max. drei Rotationsspieler\*innen
- › 5 vs. 5: max. vier Rotationsspieler\*innen

Rotationspflicht in fester Reihenfolge für beide Teams nach jedem Tor auf Höhe der Mittellinie – das Spiel geht dabei weiter! Das heißt: Betreuer\*in und Rotationsspieler\*innen beider Teams stehen gemeinsam an der Mittellinie. Falls in einem Spiel nicht genügend Tore fallen, wird zusätzlich rotiert.

- › Voreinteilung der Teams nach Spielstärke → möglichst leistungshomogene Spielpaarungen.

# SPIELREGELN (2/4)



## Allgemeines:

- › Trainer\*innen-Besprechung für Detailabstimmung vor Beginn empfehlenswert
- › Grundsätzlich gilt bei Spielen mit Torwart die Rückpassregelung
- › Was es nicht gibt: Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter
- › Bei dauerhaftem Versperren des Minitors → Kinder zunächst darauf hinweisen, bei Nichtbeachtung Strafangriff für gegnerisches Team
- › Torhöhenreduzierungen werden analog zur normalen Torlatte bewertet – Berührung = Latte und das Spiel geht weiter
- › Champions League Modus: bei Unentschieden steigt das Team auf, welches das letzte Tor erzielt hat; bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier

# SPIELREGELN (3/4)



## Spielbeginn:

→ Beispiele aufgelistet; weitere Varianten möglich

Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Kinder eines Teams auf ihrer Torlinie.

- 1) Bei Anpfiff starten die Kinder zum Ball, der auf der Mittellinie liegt.
- 2) Das Spiel wird mit einem Hochball begonnen
  - › Alle Kinder starten auf ihrer eigenen Torlinie
  - › Ein Kind pro Team startet auf Höhe der Mittellinie
- 3) Jeweils ein Kind pro Mannschaft steht Rücken an Rücken in der Mitte des Spielfeldes (der Ball ist zwischen beiden Kindern eingeklemmt), die übrigen Kinder befinden sich auf der Torlinie. Die Spieleröffnung findet durch eine Körperdrehung der beiden Kinder zum Ball statt
- 4) Das Team, welches das letzte Spiel verloren hat, erhält den Ball und beginnt auf der Torauslinie

# SPIELREGELN (4/4)



## Spielfortsetzung:

**Allgemein:** Tore dürfen nur indirekt erzielt werden, das heißt, der Ball muss vorher mindestens einmal an- oder abgespielt werden.

Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung bei Freistößen oder Ausball, muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern gehalten werden.

- › Seitenaus:
  - › Eindribbeln und Einpassen
- › Toraus – Abstoß & Anstoß nach Gegentor:
  - › Durch Eindribbeln/Einpassen von Grundlinie → gegnerische Mannschaft muss sich aus Torschusszone/hinter die Mittellinie zurückziehen
- › Toraus – Eckball:
  - › Bei Spielen mit 4 Minutoren wird das Eindribbeln/Einpassen außerhalb der Torschusszone ausgeführt
- › Regelverstoß/Foul außerhalb der eigenen Schusszone:
  - › Freistoß: Andribbeln oder passen



# KINDERFUSSBALL U6 – U11 ALLES AUF EINEN BLICK



2 vs. 2



**Spielfeldgröße**  
Ca. 16m x 20m



**Tore**  
Max. 2,0m x 1,2m  
**Torposition**  
2m von Seitenlinie eingerückt



3 vs. 3



**Spielfeldgröße**  
Ca. 25m x 20m  
Spielfelder können  
gemeinsame Seitenlinie haben



**Schusszone**  
6m  
**Tore**  
Max. 2,0m x 1,2m  
**Torposition**  
2m von Seitenlinie eingerückt

5 vs. 5



**Spielfeldgröße**  
Ca. 40m x 25m  
**Schusszone**  
2 Tore: Mittellinie  
4 Tore: 6m



**Tore**  
Minitore: max. 2,0m x 1,2m  
Kleinfeldtore: max. 5,0m x 2,0m  
(alternativ mit  
Höhenreduzierung)  
**Torposition**  
2m von Seitenlinie eingerückt

7 vs. 7



**Spielfeldgröße**  
Ca. 55m x 35m

**Schusszone**  
2 Tore: Mittellinie



**Tore**  
Kleinfeldtore: max. 5,0m  
x 2,0m (alternativ mit  
Höhenreduzierung)  
**Torposition**  
mittig

