



DEUTSCHER
FUSSBALL-BUND



SPIELFORMATE

Bambini bis A-Junioren

Die bestmögliche Lösung







**BAMBINI bis
E-JUNIOREN**

BAMBINI BIS E-JUNIOREN



**Alle Kinder spielen!
Kein Kind bleibt zu Hause!
Mindestens 75% Spielzeit pro Kind!**



**Immer, wenn ein zusätzliches
2 gegen 2 möglich ist,
ein neues Feld aufbauen!**



**Das Entwicklungsziel ist immer die ganzheitliche
Verbesserung von individueller Qualität**



**technisch-koordinativ,
körperlich,
kognitiv,
mental und
sozial**

BAMBINI BIS A-JUNIOREN



**Kinder brauchen einen
regelmäßigen Trainings- und Spielbetrieb,
um sich zu entwickeln!**

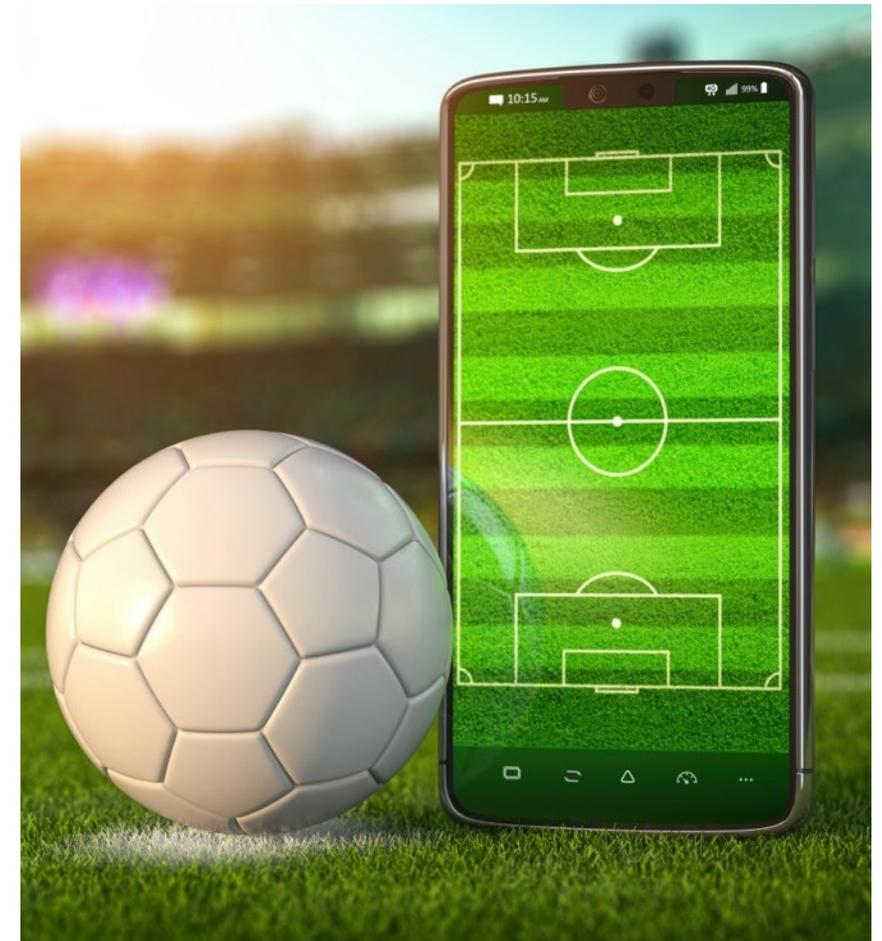


- › **Festivals/Turniere/Liga/Freundschaftsspiele/Hallenfußball**
- › Plus: Jüngere Kinder in älteren Jahrgängen (z.B. in Zusatzfeldern der F-, E- und D-Junioren) mitspielen lassen!

ANFORDERUNGEN DIGITALISIERUNG



- › Einfache digitale Lösungen zur Lizenzzusammenstellung und Spieltageeingabe bei den unterschiedlichen Formaten





TRAINER*INNEN UND SPIELFELDBEGLEITER*INNEN

- › ... **organisieren** die unterschiedlichen Felder;
- › ... teilen ein, welche Kinder **wann und wo spielen**;
- › ... **unterstützen** die Kinder während der Spiele und in den Pausen;
- › ... sorgen für ein Erlernen und **Umsetzen der SPIELREGELN**;





TRAINER*INNEN UND SPIELFELDBEGLEITER*INNEN ...

... sorgen für ein
faires Spiel!



BAMBINI BIS A-JUNIOREN



Organisations- und mannschaftsübergreifende Spieler*innen-Entwicklung

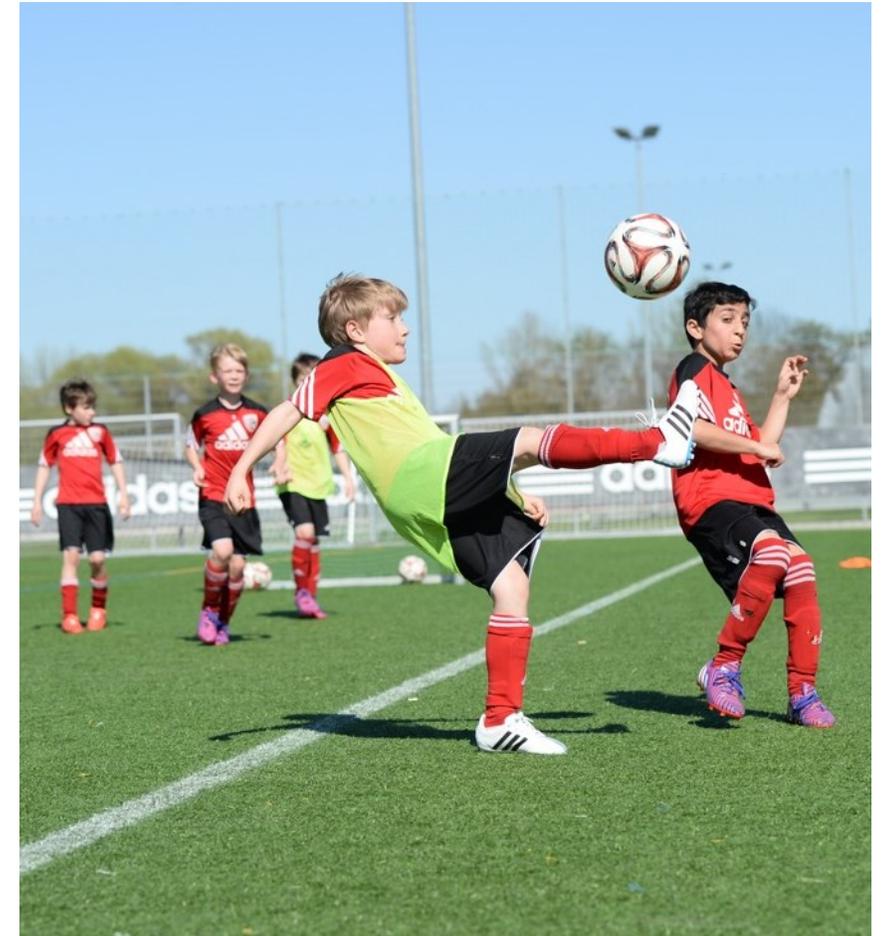


- **Verein / offenes Trainingskonzept**
 - **Schule / Offener Ganzttag**
 - **Freizeit**
 - **Fußballschulen**
 - **andere Sportarten**

FÜR DEN SPIELTAG



- › Einteilung auf den einzelnen Feldern nach Leistungsniveau (**Gold-/Silber-/Bronze-Feld** oder **1,2,3,4 etc.**)
- › Möglichst **gleich starke** Mannschaften und ausgeglichene Spiele!





WICHTIGE GRUNDSATZREGELN: BAMBINI BIS E-JUNIOREN

- › Bei Spielen mit zentralen Toren mit Torhütern gilt die **Rückpassregel**. Der Torhüter darf den Ball nach einem kontrollierten Rückpass eines eigenen Mitspielers nicht in die Hand nehmen.
- › Bei Spielen mit zentralen Toren mit Torhütern darf der Abschlag des Torhüters aus der Hand **nicht direkt über die Mittellinie** erfolgen.



WICHTIGE GRUNDSATZREGELN: BAMBINI BIS E-JUNIOREN

- › Bei Spielen mit 4 Minitoren und einer Spieleröffnung nach Toraus muss sich die gegnerische Mannschaft aus der **Torschusszone zurückziehen** und darf erst angreifen, nachdem eingedribbelt oder eingepasst wurde.
- › Bei Spielen mit zentralen Toren mit Torhütern wird das Spiel nach Toraus durch Eckball bzw. mit Dribbling oder Einpassen fortgesetzt.
→ **5 Meter** Abstand!
- › Bei Spielen mit zentralen Toren und Torhütern zählen **Tore nur ab der Mittellinie** und nicht aus der eigenen Hälfte.



WICHTIGE GRUNDSATZREGELN: BAMBINI BIS E-JUNIOREN

- › Im 3 plus 1 gegen 3 plus 1 wird **bei 6 Metern** durch Hütchen am Rand des Spielfeldes die Zone markiert, in der der Torhüter den Ball in die Hand nehmen darf.
- › Im 4 plus 1 gegen 4 plus 1 wird **bei 10 Metern** durch Hütchen am Rand des Spielfeldes die Zone markiert, in der der Torhüter den Ball in die Hand nehmen darf.



WICHTIGE GRUNDSATZREGELN: BAMBINI BIS E-JUNIOREN

- › Eindribbeln und Einpassen bei Seitenaus mit flacher Spielfortsetzung bei Bambini- bis E-Junioren-Formaten
→ Abstandsregel: ca. **3 Meter**
- › **Freistöße** können mit **Dribbling oder Pass/Schuss** fortgesetzt werden → Abstandsregel: 3 Meter
- › Bei Spielen mit 4 Mini-Toren wird das Eindribbeln/Einpassen nach **Toraus/Seitenaus (gegnerische Platzhälfte)** außerhalb der Torschusszone ausgeführt



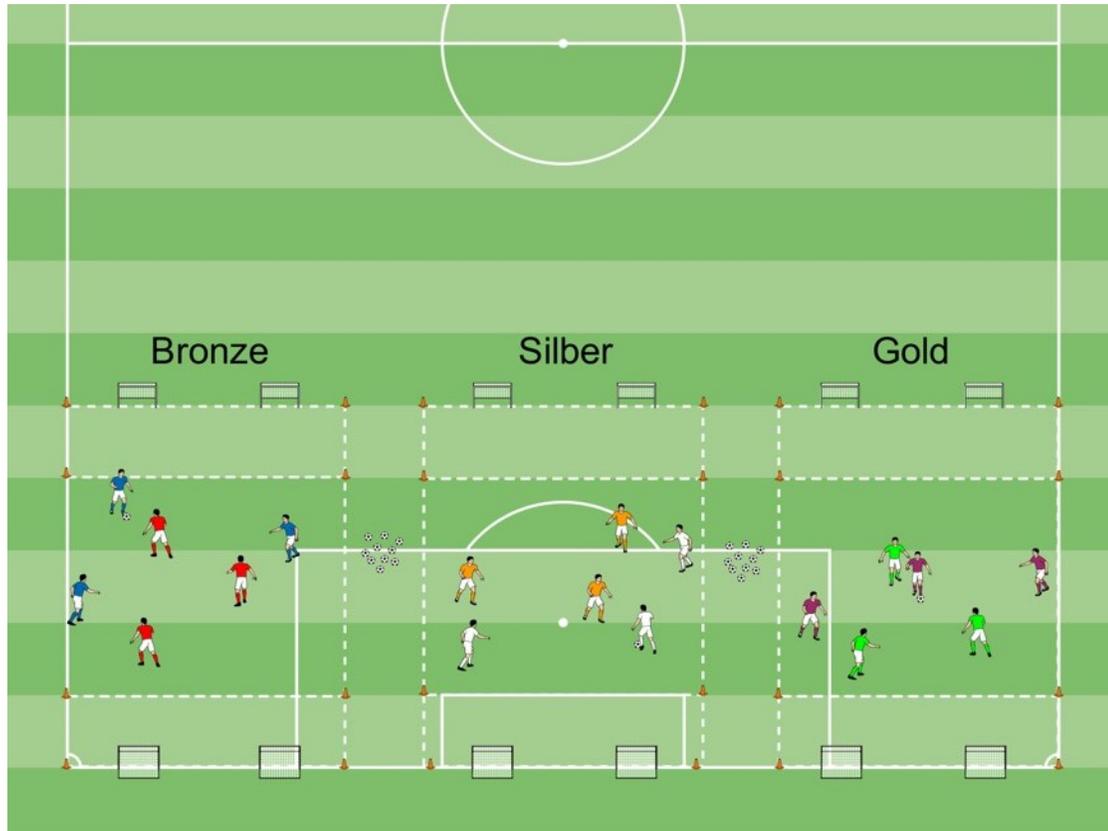
WICHTIGE GRUNDSATZREGELN: BAMBINI BIS E-JUNIOREN

- › Bei Spielen mit 4 Minutoren ist die Einrichtung einer **Torschusszone** verpflichtend!
 - › 2 gegen 2: Mittellinie des ca. 16 x 15 Meter großen Feldes
 - › 3 gegen 3: 6-Meter-Linie des ca. 25 x 20 Meter großen Feldes
 - › 4 gegen 4 und 5 gegen 5: 10-Meter-Linie des 40 x 25 Meter großen Feldes





BAMBINI



Das **BEVORZUGTE** Spielformat ist das **2 vs 2** und das **3 vs 3**

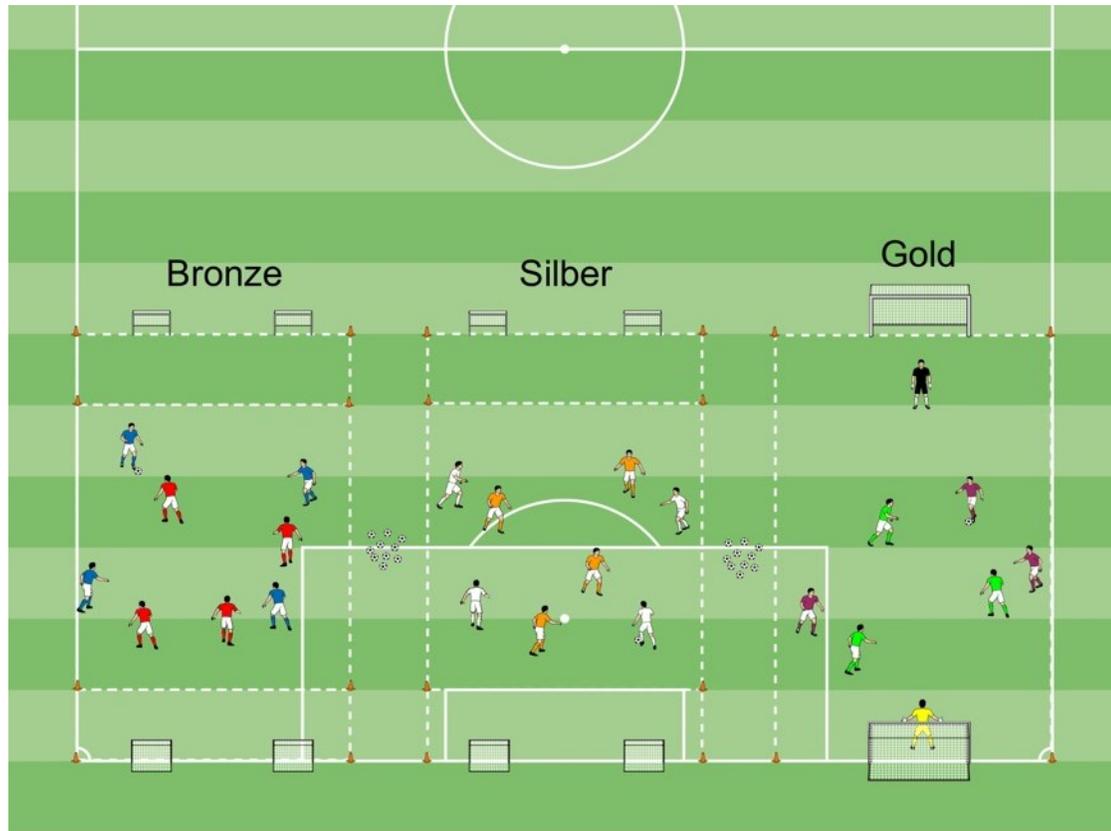
Spielzeit ca. **7 x 7 Minuten**

Feldgröße: 25 x 20 Meter

- › Möglichst **gleich starke** Mannschaften und ausgeglichene Spiele!
- › Einteilung in den einzelnen Feldern nach aktuellem Leistungsstand (**Gold-/Silber-/Bronze-Feld**)



F-JUNIOREN



Das **BEVORZUGTE** Spielformat ist das **4 vs 4** (inklusive Torhüter)

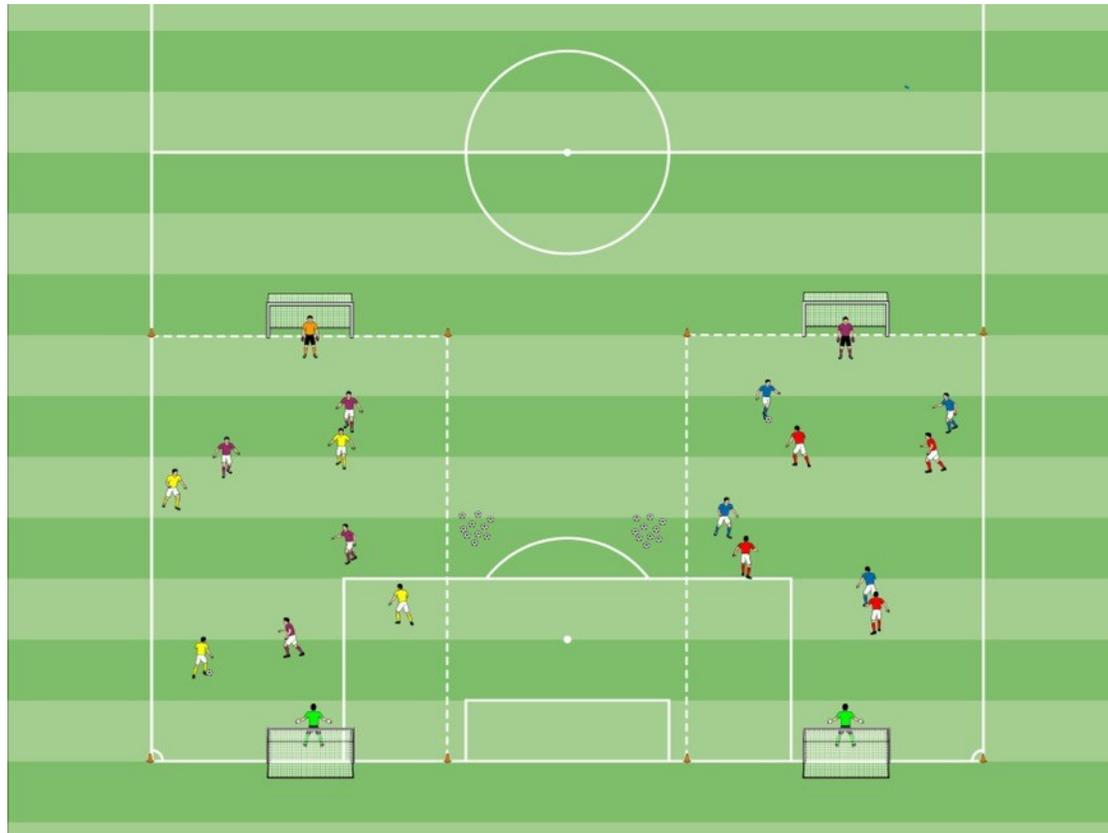
und das **3 vs 3** auf vier Kleintore.

Spielzeit ca. **7 x 7 Minuten**

- › Möglichst **gleich starke** Mannschaften und ausgeglichene Spiele!
- › Einteilung auf den einzelnen Feldern nach aktuellem Leistungsstand (**Gold-/Silber-/Bronze-Feld**)
→ **Auf- und Abstieg** nach jedem Durchgang



E-JUNIOREN



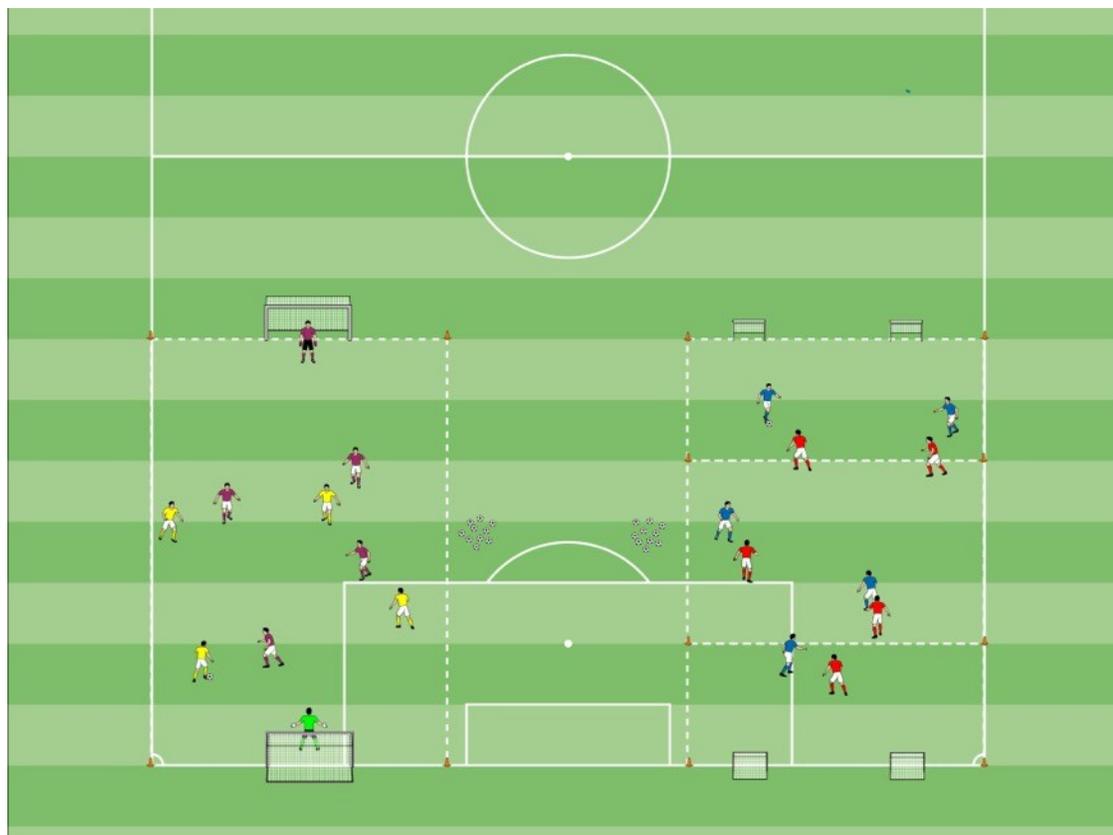
Das BEVORZUGTE Format ist das 5 vs 5 (inklusive Torhüter)

- › Spielzeit: ca. **7 x 7 Minuten**
- › Felderwechsel nach jedem Spiel (insbesondere bei unterschiedlichen Feldern)

Bei 10 bis 12 Kindern pro Mannschaft:

- › zwei Felder (Feldgröße: jeweils 40 x 25 Meter)
- › Torraum: 10 Meter
- › Kleinfeldtore
- › 5 gegen 5 (inklusive Torhüter)

E-JUNIOREN

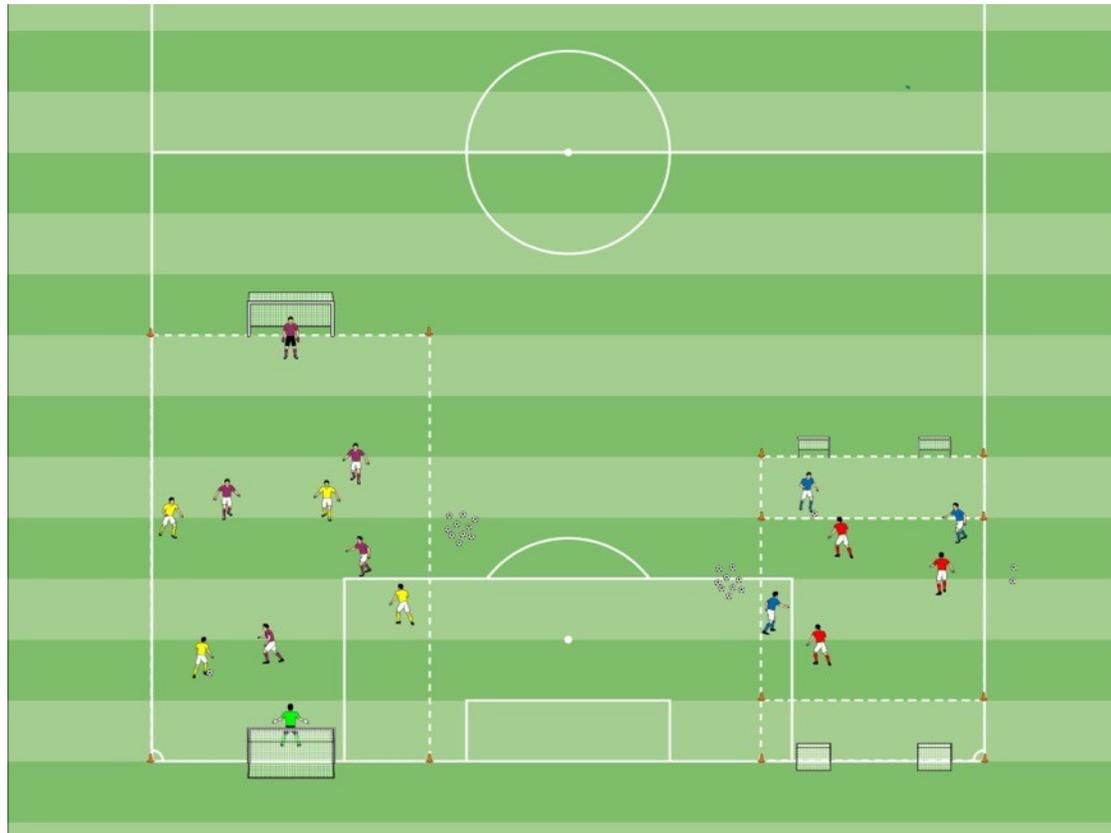


- › **Rückpassregel** für das TW-Spiel
- › Möglichst **3 Bälle pro Spielfeld zur schnellen Spielfortsetzung**
- › Bei Seitenaus: Eindribbeln/flaches Einpassen mit 3 Metern Abstand des Gegenspielers
- ➔ **Dribbling oder Einpassen bei Ecke** (5 Meter Abstand)

Alternative:

- › Zweites Feld im 5 vs 5, Feldgröße: 40 x 25 Meter auf Minitore, Torschusszone 10 Meter
- › 3 vs 3 bis 4 vs 4 auf zentrale Tore mit Torhütern
- › Kleinfeldformate siehe F-Junioren

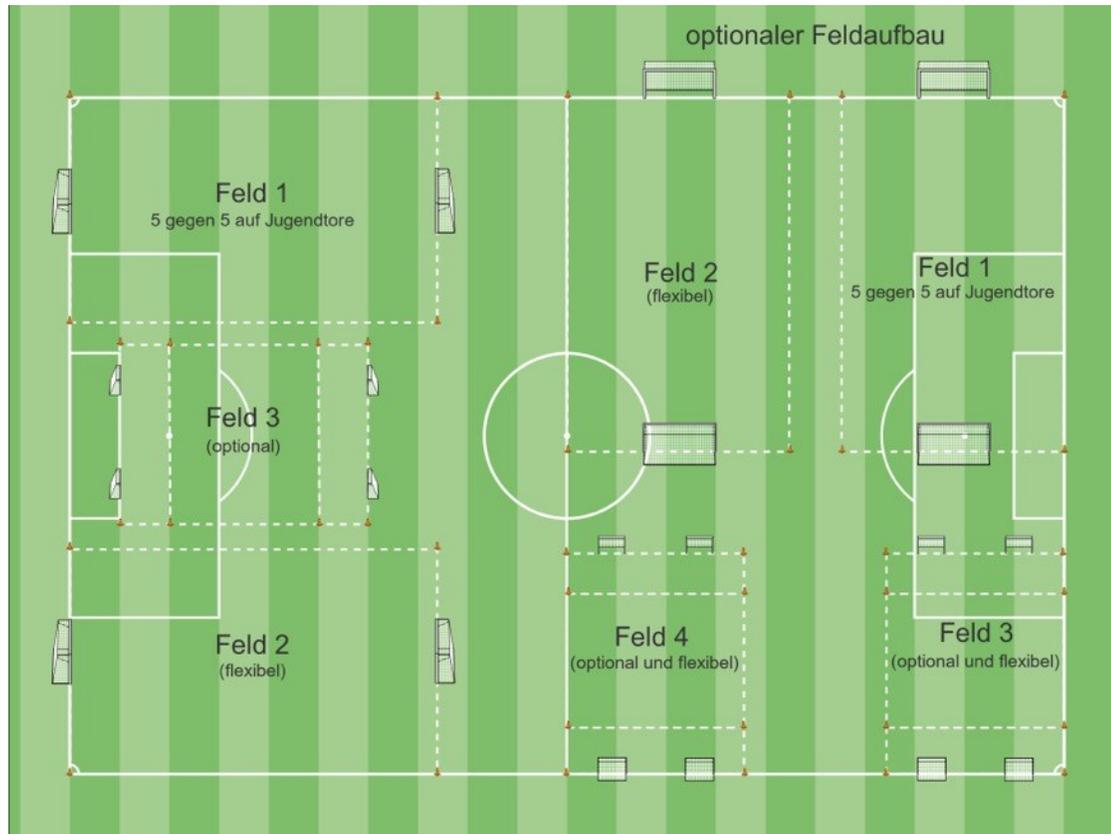
E-JUNIOREN



Wenig Kinder:

- › Zweites Feld im 2 vs 2 **bis** 4 vs 4
- › Auf zentrale Tore mit Torhütern oder auf Minitore

E-JUNIOREN

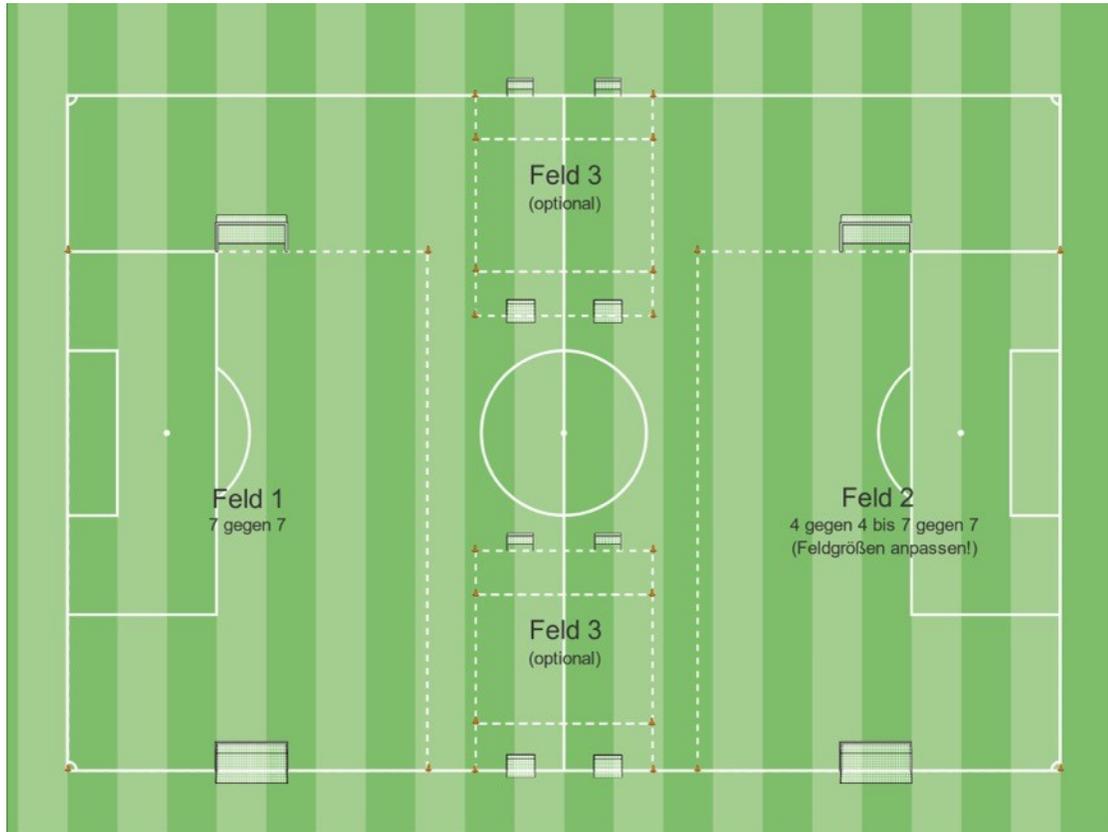


Viele Kinder:

- › Drittes und viertes Feld im 2 vs 2 bis 4 vs 4 auf Minitore



D-JUNIOREN

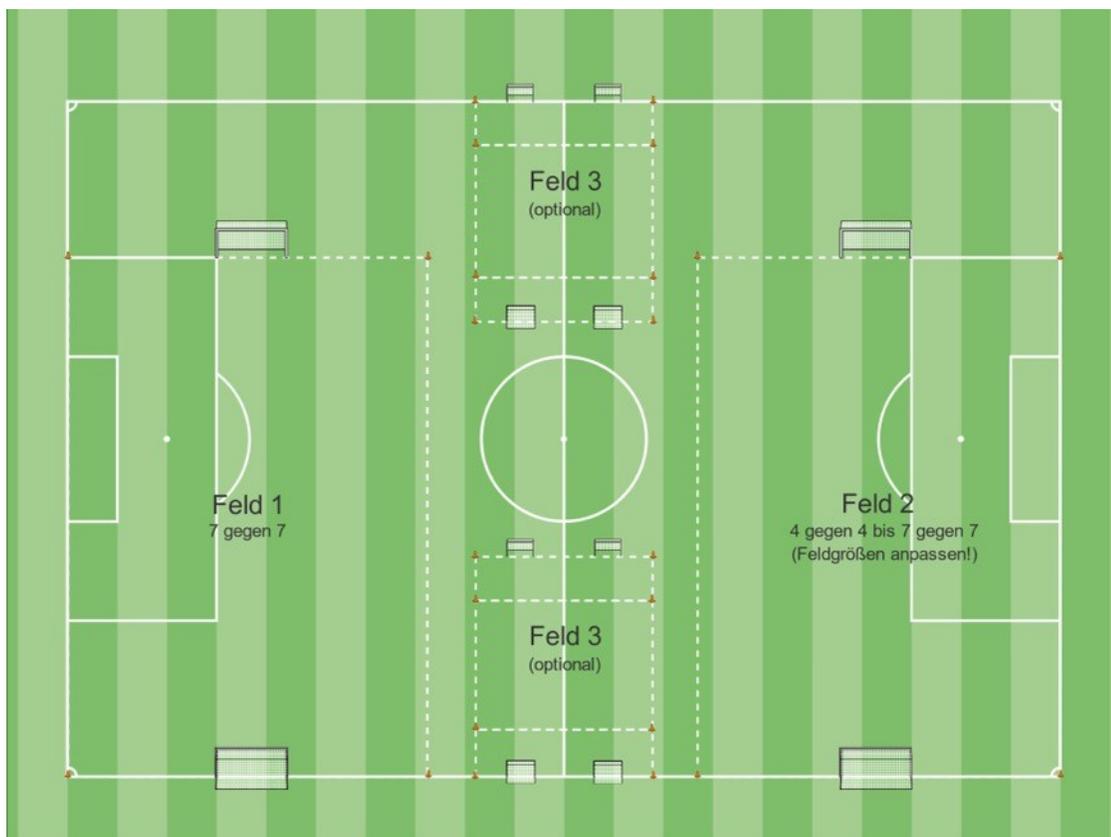


- › **Zwillingsspiele im 7 vs 7** als bevorzugtes Format
- › Spielzeit: 4 x 15 Minuten
- › Hauptfeld mit **Schiedsrichter** zählt für die Tabelle
- › Auf dem **Toplevel** zählen beide Felder
- › Nebenfelder: **Bolzplatz statt Bank und Tribüne**

Ideal:

- › **2 Felder für das 7 vs 7**
- › 4 Kleinfeldtore
- › Feldgröße: jeweils 55 x 40 Meter
- › Strafraum: 10 Meter
- › Es wird **ohne Abseitsregel** gespielt

D-JUNIOREN



- › **Rückpassregel** für das TW-Spiel
- › 4-Sekunden-Regel für den TW, ansonsten Abstoß Gegner
- › **Eindribbeln/Einspielen flach** bei **Seitenaus (4-Sekunden-Regel)** → **3 Meter** Abstand
- › Eindribbeln/Einpassen bei **Ecke**, 5 Meter Abstand

Alternative:

- › Zweites Feld flexibel
- › 4 gegen 4 bis 7 gegen 7
- › Achtung: Feldgrößen anpassen!

Viele Kinder:

- › Drittes und viertes Feld optional
- › 2 gegen 2 oder 3 gegen 3 auf Minitore



D-JUNIOREN

Ligabetrieb mit Tabelle und **Meisterschaft im Winter und Sommer**

Selbsteinschätzung der Leistungsstärke durch Trainer und Jugendleiter zu Saisonbeginn

- › Einteilung in unterschiedliche Staffeln (**Gold/Silber/Bronze**)
- › **Neue Staffelmzusammensetzung erfolgt im Winter** nach der Hinrunde (nach erneuter Selbsteinschätzung).



D-JUNIOREN

- › **Vorteile:** Der **jeweilige Jahrgang** eines Vereins kann auf seinem Leistungsniveau spielen.
- › Eine **Mannschaft profitiert selbst von ihrer sportlichen Entwicklung.**
- › **Erzwungene Vereinswechsel** durch zu niedrige Spielklassen eines leistungsstarken Jahrgangs werden unnötig.



WICHTIGE GRUNDSATZREGELN: D-JUNIOREN

- › Es wird **ohne Abseitsregel** gespielt (optional kann bei Freundschaftsspielen mit Abseits gespielt werden).
- › Eindribbeln/Einspielen bei **Seitenaus** mit 3 Metern Abstand:
→ nur flach!





WICHTIGE GRUNDSATZREGELN: D-JUNIOREN

- › Eindribbeln/Einspielen bei **Ecke** mit 5 Metern Abstand
- › Kleinere Zusatzfelder wie bei den E-Junioren
- › Bei Foul im Strafraum erfolgt ein **Strafstoß!**
- › **Freistöße** können per **Dribbling/Pass/Schuss** fortgesetzt werden!
 - ➔ 3 Meter Abstand





C-JUNIOREN: 11 GEGEN 11

Ligabetrieb mit Tabelle und Meisterschaft im Winter und Sommer

Selbsteinschätzung der Stärke durch Trainer/Jugendleiter zu Saisonbeginn

- › Einteilung in unterschiedliche Staffeln (**Gold/Silber/Bronze**)
→ Hinrunde mit **Wintermeister**
- › Neu: **Einteilung nach erneuter Selbsteinschätzung** im Winter
→ Rückrunde mit **Sommermeister**
- › Mindestens **9 Spiele** pro Halbserie



C-JUNIOREN: 11 GEGEN 11

- › **Vorteile:** Der **jeweilige Jahrgang** eines Vereins kann auf seinem passenden Leistungsniveau spielen.
- › Eine **Mannschaft profitiert selbst von ihrer sportlichen Entwicklung.**
- › **Erzwungene Vereinswechsel** durch zu niedrige Spielklassen eines leistungsstarken Jahrgangs werden unnötig.



B- und A- JUNIOREN

Vision



B- UND A-JUNIOREN

- › **Diskussion: Orientierung am C-Junioren-Modus**
- › **Vorteile:** Der jeweilige Jahrgang eines Vereins kann auf seinem passenden Leistungsniveau spielen.
- › Unmittelbare Belohnung eines **leistungsstarken Jahrgangs!**
- › **Erzwungene Vereinswechsel** durch zu niedrige Spielklassen eines leistungsstarken Jahrgangs werden unnötig.