## JULI 2019 DEINE MANNSCHAFTEN DEINE LIGEN

1 AKTUELLE KENNZAHLEN 2 DFBNET & FUSSBALLDE 3 FEATURES 4 APP 5 ZUSAMMENFASSUNG





## über **4,5 Milliarden** Seitenklicks pro Saison BELIEBT

über **85%** der Seitenklicks und Visits über die App MOBIL

knapp **135.000** Spielerprofile auf FUSSBALL.DE INTERAKTIV

über 3,5 Millionen App-Downloads VERBREITUNG

Features

Feedback der Basis

Aktuelle Kennzahlen

**2| DFBNET UND FUSSBALL.DE** 

4

## DFBNET ALS WICHTIGE DATENBASIS FÜR FUSSBALL.DE



### **3I FEATURES**

5

### **MANNSCHAFTSSEITE – DIE PROFESSIONELLE VISITENKARTE DEINES TEAMS**



Aktuelle Kennzahlen

App

Features

**City-Trip mit** Fußballzauber ¥

#### **3| FEATURES**



6

### **MANNSCHAFTSSEITE – DIE PROFESSIONELLE VISITENKARTE DEINES TEAMS**



Aktuelle Kennzahlen

App



## MANNSCHAFTSKADER FREISCHALTEN

## Über DFBnet!

## Ein Klick auf "Ja" von jeder Saison! Fertig!



SPIELBERICHTE > SPIELBEI	RECHTIGUNGSL	ISTE				?		
ERGEBNISMELDUNG SPIELBERICHTE Einsatzplan Spielplanauswahl	Gemeldete Mann Vereins- und Man Saison @ 🔐 🚔 🏫	nschaften Inschaftssuche 15/16	•			Suchen		
Statistiken Offene Sperren Spielberechtigungsliste	Seite 1/1 (13 Treff	Seite 1/1 (13 Treffer insgesamt)						
FREUNDSCHAFTSSPIELE	™∆Nummer	™≜Vereinsname	Mannschaftsart	Mannschaftsname	Spielklasse	Status		
	<b>9</b> ₩ 35000493	SpVgg Gröningen-Satteldorf	Herren	Spvgg Gröningen-Satteldorf	Landesliga	in Bearbeitung		
	ie Spielber	echtigungsliste ist in Bearbe	itung <sup>an</sup>	Spvgg Gröningen-Satteldorf 2	Kreisliga B	in Bearbeitung		
SCHIRI-BEOBACHTUNG	<u>Qu</u>	<u>9</u>		SGM Satteldorf/TSV Crailsheim Kreissta		in Bearbeitun		
SCHIRIANSETZUNG	<u>V</u>	<u>9</u> 2		SGM Satteldorf/TSV Crailsheim	Bezirksstaffel	in Bearbeitung		
BENUTZERVERWALTUNG	<b>₽</b> ₩	<u>0</u> 2		SGM Satteldorf/TSV Crailsheim	Bezirksstaffel	in Bearbeitung		
PASS ONLINE	<b>₽</b> ₩	<u>₽</u> ₩		SGM Satteldorf/TSV Crailsheim 3	Kreisstaffel	in Bearbeitung		
ANTRAGSTELLUNG	<u>V</u> er	<u>₽</u> ₩		SGM Satteldorf/TSV Crailsheim 4	Kreisstaffel	in Bearbeitung		
	<b>₽</b> ₽		E-Junioren	SGM Satteldorf/TSV Crailsheim	Kreisstaffel	in Bearbeitung		

- 2. Mannschaft auswählen
- 3. Kader im Internet veröffentlichen
  - 🗭 Ja
- 4. Speichern

Features

5. Spieler bearbeiten

3 FEATURES

-----

8

## **U 16 MANNSCHAFTEN FÜR SPIELBERICHT FREISCHALTEN**

### Nur über DFBnet!

### Zwei Klicks pro Spieler!

- Spielberichte Spielberechtigungsliste mit der DFBnet-Kennung als Mannschaftsverantwortlicher
- 2. Reiter "Kommunikation/Veröffentlichung" auswählen
- 3. "Die Erziehungsberechtigten haben der Veröffentlichung im Spielbericht schriftlich zugestimmt" → Ja
- 4. " schriftliche Zustimmung der Eltern liegt vor"
  Haken setzen
- 5. Speichern
- 6. Sicherste Variante: Freischaltung erfolgt durch Selbstregistrierung des Spielers auf FUSSBALL.DE. Junioren legen sich in Absprache mit den Eltern ein Spielerprofil an und entscheiden damit über die Datenfreigabe.
- 7. Kaderfreigabe siehe vorherige Folie

ERGEBNISMELDUNG SPIELBERICHTE Spielplan	Sufyan Aytinas   06.12.2006 FC BW Friesdorf D2/U12   Kreisklasse   D-Junioren			
Statistiken Ottene Sperren	Spieler Kommunikation/Veröffentlichung Foto			
Spielberechtigungsliste	Kommunikationsdaten			
LIVETICKER PASS ONLINE	Mit der Erfassung der E-Mail-Adresse des Spielers/der Spielerin können aus der Spielberechtigungsliste heraus E-Mails an Einzelne oder Gruppi von Spieler/innen verschlickt werden. Hierzu erhält der Spieler/die Spielerin eine Nachricht, in der die E-Mail-Adresse bestätigt oder aber d Nutzung abgelehnt werden kann. Gültige E-Mailadresse			
MEIN BENUTZERKONTO	Neue E-Mailadresse			
	Info-Mail Nein am			
	Es liegt in der Natur des Sports sich im Wettbewerb zu messen. Is besteht ein berechtigtes öffentliches interesse an den Pubb Veröffentlichung derer Ergebnisse. Der elektronische Spielbericht ermöglicht die Veröffentlichung in Print- und Onlinemedien. Dazu gehören auch Name un Spieler/innen und Mannschaftsbetreuer/innen. Die Veröffentlichung der Daten aus dem Spielbericht ist bei Personen, die älter e grundsätzlich zulässig. Es ist daher nur notwendig das nachfolgende Kenzeichen explicit us stean, wenn für eine Person keine stattfinden soll oder für eine Person, die jünger als 16 Jahre ist, die Veröffentlichung erfolgen soll und die Erziehungsberecht haben.			
	Der elektronische Spielbericht ermöglicht die Veröffentlichung in Print- und Onlinemedien. Dazu gehören auch Name und Vorname d Spieler/innen und Mannschaftsbetreuer/innen. Die Veröffentlichung der Daten aus dem Spielbericht ist bei Personen, die älter als 16 Jahre sin grundsätzlich zulässig. Es ist daher nur notwendig das nachfolgende Kennzeichen explizit zu setzen, wenn für eine Person keine Veröffentlichur stattfinden soll oder für eine Person, die jünger als 16 Jahre ist, die Veröffentlichung erfolgen soll und die Erziehungsberechtigten zugestimm haben.			
	Der elektronische Spielbericht ermöglicht die Veröffentlichung in Print- und Onlinemedien. Dazu gehören auch Name und Vorname d Spieler/innen und Mannschaftsbetreuer/innen. Die Veröffentlichung der Daten aus dem Spielbericht ist bei Personen, die älter als 16 Jahre sin grundsätzlich zubäsig. Es ist dahen nur notwendig das nachfolgende Kennzeichen explizit zu setzen, wenn für eine Person keine Veröffentlichung stattfinden soll oder für eine Person, die jünger als 16 Jahre ist, die Veröffentlichung erfolgen soll und die Erziehungsberechtigten zugestimm haben. Hat der Spieler/die Spielerin der Veröffentlichung widersprochen und möchte nicht auf Spielberichten veröffentlicht werden, kann dies mit d Option "Nein" eingestellt werden. Dadurch wird der Name des Spielers/der Spielerin auf allen vergangenen und zukünftigen Spielberichten nic mehr an öffentliche Print- und Onlinemedien geliefert. Mit der Option "Ja" wird angegeben, dass der Spieler/die Spielerin oder deren Erziehungsberechtigte der Veröffentlichung zugestimmt hat. Wir			
	Der elektronische Spielbericht ermöglicht die Veröffentlichung in Print- und Onlinemedien. Dzu gehören such Name und Vorname d Spieler/innen und Mannschaftsbetreuer/innen. Die Veröffentlichung der Daten aus dem Spielbericht ist bei Personen, die älter als 16 Jahre sin grundsätzlich zulässig. Es ist daher nur notwendig das nachfolgende Kennzeichen explicit zu setzen, wenn für eine Person keine Veröffentlichung stattfinden soll oder für eine Person, die jünger als 16 Jahre ist, die Veröffentlichung erfolgen soll und die Erziehungsberechtigten zugestimm haben. Hat der Spieler/die Spielerin der Veröffentlichung widersprochen und möchte nicht auf Spielberichten veröffentlicht werden, kann dies mit d Option "Nein" eingestellt werden. Dadurch wird der Name des Spielerz/der Spielerin auf allen vergangenen und zukönftigen Spielberichten nie mehr an öffentliche Print- und Onlinemedien geliefert. Mit der Option "Ja" wird angegeben, dass der Spieler/die Spielerin der deren Erziehungsberechtigte der Veröffentlichung zugestimm hat. Wi die Option "Nein" auf "al" geändert, gilt die Veröffentlichung erst wieder ab diesem Zeitpunkt. Vergangene Spielberichte bieben in diese Fall unvertermilicht.			

App

#### **3| FEATURES** 9 **KADER IN DER APP FREISCHALTEN**





### FUSSBALL.DE App starten 1. Drei Striche-Icon anklicken 2. Jetzt einloggen anwählen

## 3) FEATURES KADER IN DER APP FREISCHALTEN





- 3. Einloggen in App mit DFBnet-Kennung als Mannschaftsverantwortlicher
- 4. Reiter "Kader" ansteuern
- 5. Kader freischalten

Feedback der Basis

Aktuelle Kennzahlen

DFBnet & Fussball.de

App

**3 FEATURES** 

11

## **KADER IN DER APP FREISCHALTEN**





6. "Ja, Kader freischalten" anklicken

### Fertig!

Hinweis: Das Freischalten nimmt ein wenig Zeit in Anspruch!



12

### 3| FEATURES SPIELERFOTO HOCHLADEN





## **TIPP: LEITFADEN SPIELERFOTOS**





### Leitfaden für Spielerfotos:

- Leitfaden regelt die Einheitlichkeit von Spielerfotos
- Detaillierte Anleitung zum Foto-Upload
- Gibt Tipps & Tricks zum Foto-Shooting
- Unterstützt Vereine mit Formularvorlagen bei

rechtlichen Fragen

Link öffnen

Features

## 4 FEATURES MANNSCHAFTSFOTO HOCHLADEN



Aktuelle Kennzahlen

Features







Feedback der Basis

Features





1.Einloggen auf Fussball.de mit **DFBnet-Kennung als Mannschaftsverantwortlicher** 

- 2.Deine Mannschaftsseiten
- 3.unter "Allgemein", "Aufbau der Seite" gestalten



App



dtb.de   Amateurfußballkampagne   Fanshop   Fan Club Nationalmannschaft   T	ckets   Partner   FAQ ERBE AKTIVENBEREICH TRAINING & SERV	FUSSBALL.DE wird präsentiert von D	Deutsche Post 😥
Du editierst die Mannschaftsse	te des: SPVGG GRÖNINGEN-SATTELDORF × EDITIERMODU Herren   Württemberg TGG GRÖNINGEN-SATTELD Zur Mannschaftsseite ALLGEMEIN VEREINS-NEWS ADMINISTRATION	HIER KANNST DU EINEN NEUEN SPIELBERICHT ANLEGEN         Bitte beachte, dass die Felder "Fotos zum Spielbericht" und "Vorschau" erst aktiv werden, wenn Du den Spielbericht gespeichert hast         SPIELBERICHT       FOTOS ZUM SPIELBERICHT       VORSCHAU         Spiel*         17.10.2015   15:30   SKV Rutesheim - Spvgg Gröningen-Satteldorf   4:1       ~	
Suchen nach:	Autor: Alle	Publikation: Beliebig	Deine Überschrift*
Geändert von: 10.11.2015	Geändert bis: 10.12.2015	FINDEN	50 Zeichen möglich Vorspann Dein Vorspann
+ NEUE VEREINS-	NEWS ANLEGEN + NEUEN SPIELE	BERICHT ANLEGEN	400 Zeichen möglich

- Menüpunkt "Vereins-News"
- Vergabe weiterer Administratorenrechte auf FUSSBALL.DE möglich
- Hauptadministratoren mit **DFBnet-Kennung als Mannschaftsverantwortlicher** eingeloggt

Feedback der Basis

App

#### 3 FEATURES

18

### AUTOMATISCH GENERIERTE SPIELBERICHTE EDITIEREN (ROBOTERTEXTE)

dfb.de   Arnateurfußballkampagne   Fanshop   Fan Club Nation	almannschaft   Tickets   Partner   FAQ	FUSSBALL DE wird präsentiert von Deut	tsche Post 👷	ALLGEMEIN MANNSCHAFTS-NEWS ADMINISTRATION
FUSSBALL.DE NEWS	WETTBEWERBE AKTIVENBEREICH TRA	LINING & SERVICE MEDIATHEK	٩	
Du editierst die	Mannschaftsseite des. SPVGG GRÖNINGEN-SATTELDORF ×	EDITIERMODUS SCHLIESSEN		HIER KANNST DU EINEN NEUEN SPIELBERICHT ANLEGEN Bitte beachte, dass die Felder "Fotos zum Spielbericht" und "Vorschau" erst aktiv werden, wenn Du den Spielbericht gespeichert hast
15Pa	Herren   Würtlemberg SPVGG GRÖNINGEN-SA Zur Mennschaftsseite	TTELDORF	N.	SPIELBERICHT     FOTOS ZUM SPIELBERICHT     VORSCHAU       Bitte wählen*     09.12.2018   14:30   TuS Oberpleis - Heiligenhauser SV   2:3     •
Suchen nach:	ALLGEMEIN VEREINS-NEWS ADMII	VISTRATION Publikation: Beliebig	~	Für das gewählte Spiel sind generierte Spielberichte vorhanden und du kannst diese für deinen eigenen Spielbericht übernehmen und bearbeiten.
Geändert von: 10.11.2015	Geändert bis: 10.12.2015	FINDEN		Auswärtscoup für Heiligenhauser SV
+ NEUE V	VEREINS-NEWS ANLEGEN + NE	UEN SPIELBERICHT ANLEGEN		Uberschrift* Deine Überschrift* 50 Zeichen möglich

- Die Editiermöglichkeit für die Robotertexte verläuft quasi anlog zur Erstellung der Vereinsnews
- Hauptadministratoren mit **DFBnet-Kennung als Mannschaftsverantwortlicher** eingeloggt.
- Hier findet ihr einen detaillierten Leitfaden: Anleitung zum Bearbeiten von Robotertexten .
- Alternative Namen Eures Teams steigern die Textqualität. Aliasnamen erstellen so geht's.

## 3) FEATURES ADMINISTRATOREN UND REDAKTEURE VERWALTEN



Aktuelle Kennzahlen

## 20 3] FEATURES MANNSCHAFTSFOTO IN DER APP HOCHLADEN





# Einloggen in App mit DFBnet-Kennung als Mannschaftsverant wortlicher

- 1. Drei Punkte Icon anklicken
- 2. Profil editieren

App

## 3] FEATURES MANNSCHAFTSFOTO IN DER APP HOCHLADEN



1. Auf Kamerasymbol klicken, Foto machen oder ein bestehendes Foto hochladen, mit ok bestätigen.







- 1. Mannschaftsseite in App ganz einfach durch aktivieren und deaktivieren der einzelnen Bereiche gestalten. 2. Editier-Icon anklicken -
- mit ok bestätigen.

Feedback der Basis

Aktuelle Kennzahlen





- Grüne Profilleiste anklicken 1
- Mit Deiner Kennung Einloggen 2.
- 3. Du hast noch keinen Account, dann melde Dich neu an und erstelle Dir zunächst ein Fanprofil an.







- 4. Reiter Spielerprofil anwählen
- 5. Fülle die Maske aus. Wähle über die Suchfunktion mit dem grünen Pfeil Deinen Verein aus.

Bestätige, dass Du den Datenhinweis gelesen hast.



Feedback der Basis





6. Angaben kontrollieren und auf "Fertig" klicken. 7. Du erhältst per SMS einen Aktivierungscode.



Feedback der Basis



## **DEIN SPIELERPPROFIL ALS U 16 SPIELER IN DER APP**

**U 16 - SO LEGST DU DIR DEIN SPIELERPROFIL AN:** 



Feedback der Basis

App





12. Hinweis mit ok bestätigen

13. Sobald Deine Eltern die Mail bestätigt haben erhältst per SMS eine Aktivierungsmail und den Aktivierungscode.



Feedback der Basis

Aktuelle Kennzahlen





14. Aktivierungscode eingeben15. Auf "Weiter" klicken.



Feedback der Basis

App





16. Aktiviere bzw. trage Deine persönlichen Daten die Du veröffentlichen willst ein.

17. Sind Deine Leistungsdaten aktiviert werden sie ab sofort in Deinem Spielerprofil ausgespielt.



Feedback der Basis





Du kannst Deine Einstellungen jederzeit ändern. Du kannst Dein Profil jederzeit löschen.



31

#### **3| FEATURES**

## DER LIVETICKER: DIE EMOTIONALE, DIGITALE VERLÄNGERUNG DES SPORTPLATZES ODER ALS ELEKTRONISCHE SPIELKARTE

### Von der Bundesliga bis zur Kreisklasse

- DFBnet-Integration: Aufstellung und weitere Daten werden vorgeblendet
- Jeder Nutzer und jeder Verein kann Spiele für die Öffentlichkeit tickern
- Social-Media Verlängerung als integraler Bestandteil für Tickerer und Leser
- Upload-Möglichkeiten von Foto, Video und Sprachaufzeichnungen
- Animierte Grafiken bei Toren, Karten und Wechseln mit Verlinkung auf die Spielerprofile
- Künftig Integration von Live-Bewegtbild

### Als elektronische Spielkarte der Bundesliga bis zur Kreisklasse

- Wird dem Schiedsrichter vorgeblendet
- Torschützen, Auswechselungen werden richtig angegeben
- Wichtig f
  ür weitere Services an Vereine (Robotertexte)
- Motivation f
  ür die eigenen Spieler (korrekte Leistungsdaten im Spielerprofil)



## <sup>32</sup> 3] FEATURES DAS FUSSBALL.DE-WIGDETCENTER FÜR EURE VEREINSWEBSEITE



#### Was sind Widgets und welche Vorteile bringen sie mir?

- Per Code lässt sich ein FUSSBALL.DE-Fenster in die Vereinswebsite integrieren
- Die angezeigten Daten werden laufend durch FUSSBALL.DE und DFBnet aktuell gehalten; nach einmaliger Einrichtung ist keine weitere Pflege nötig
- Mobile Darstellung, Anpassung der Farbe und Größe je nach Bedarf möglich

## Welche Widgets kann ich erstellen?

- Staffelwidgets (Liga, Turnier und Pokale)
- Vereinswidgets
- Mannschaftswidgets
- Kaderwidgets
- Tabellenwidgets
- Letzte Spiele / Nächste Spiele
- Zukünftig: Livetickerwidget für jede Mannschaft

#### Wie erstelle ich mein FUSSBALL.DE-Widget?

- Registrierung und Anmeldung auf FUSSBALL.DE, um Widgets erstellen und bearbeiten zu können
- Menüpunkt "Deine Widgets" anklicken und gewünschtes Widget auswählen
- Verein angeben, weitere Hinweise befolgen (Farbdesign und Größen) und Code in eigene Website einfügen





App





\* Die Spielberichte werden auf Basis der dem DFB vorliegenden offiziellen Spieldaten automatisch generiert.

Feedback der Basis

Features

Zusammenfassung





Feedback der Basis

DFBnet & Fussball.de



### 5| ZUSAMMENFASSUNG DAS KÖNNEN WIR GEMEINSAM ANGEHEN

- Upload von Spielerfotos und Freigabe der
   Spielberechtigungsliste im DFBnet zur professionellen
   Präsentation des Kaders auf FUSSBALL.DE
- Spieler und Schiedsrichter im Verein zum Anlegen von individuellen Profilen motivieren
- Pflege der Mannschaftsseite auf FUSSBALL.DE und Upload eines Teamfotos
- ✓ Erstellung von **Vereinsnews** und **Spielberichten**
- Editieren von automatisch generierten Spielberichten (Robotertexten)
- Bedienung des Livetickers durch treue Zuschauer oder Vereinsvertreter, um aufmerksamkeitsstarke Präsentation der eigenen Spiele zu erzielen
- Einrichtung von Widgets f
  ür die eigene Vereinshomepage als Service-Leistung f
  ür alle Fans und Interessierten





Feedback der Basis

Aktuelle Kennzahlen

DFBnet & Fussball.de

Features

## KONTAKT BEI RÜCKFRAGEN:

S SOO AS

Anja Vianden Senior Projektmanagerin E-Mail: Anja.Vianden@dfb.de