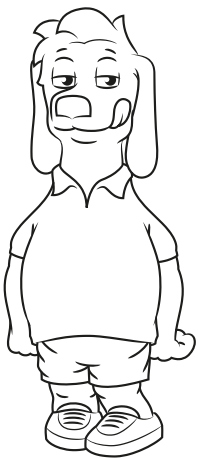
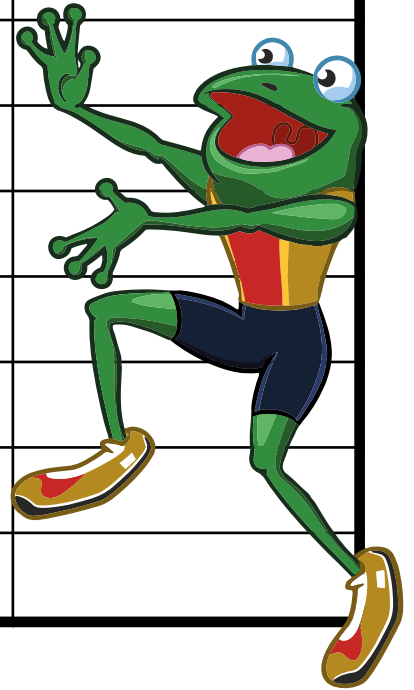


STADT, LAND, FUSSBALL

FUSSBALLPERSON	FUSSBALLVEREIN	FUSSBALLBEGRIFF	



SPIELANLEITUNG:

Ein Spieler sagt in Gedanken das ABC auf. Ein anderer sagt „Stop“. Der Buchstabe, bei dem der erste Spieler angekommen ist, wird gespielt. Jeder muss nun für alle Kästchen (FUSSBALLPERSON, FUSSBALLVEREIN, FUSSBALLBEGRIFF) ein Wort finden, das mit dem genannten Buchstaben beginnt. Bei Namen reicht es, wenn der Vor- oder Nachname mit dem jeweiligen Buchstaben beginnt.

Ein Beispiel für den Buchstaben A:

FUSSBALLVEREIN: Alemannia Aachen,

FUSSBALLPERSON: André Schürrle,

FUSSBALLBEGRIFF: Abseits.

Für jedes richtige Wort gibt es einen Punkt. Wer am Ende des Spiels am meisten Punkte hat, ist der Sieger.