



BARCAMP 5 / AFK 2023:

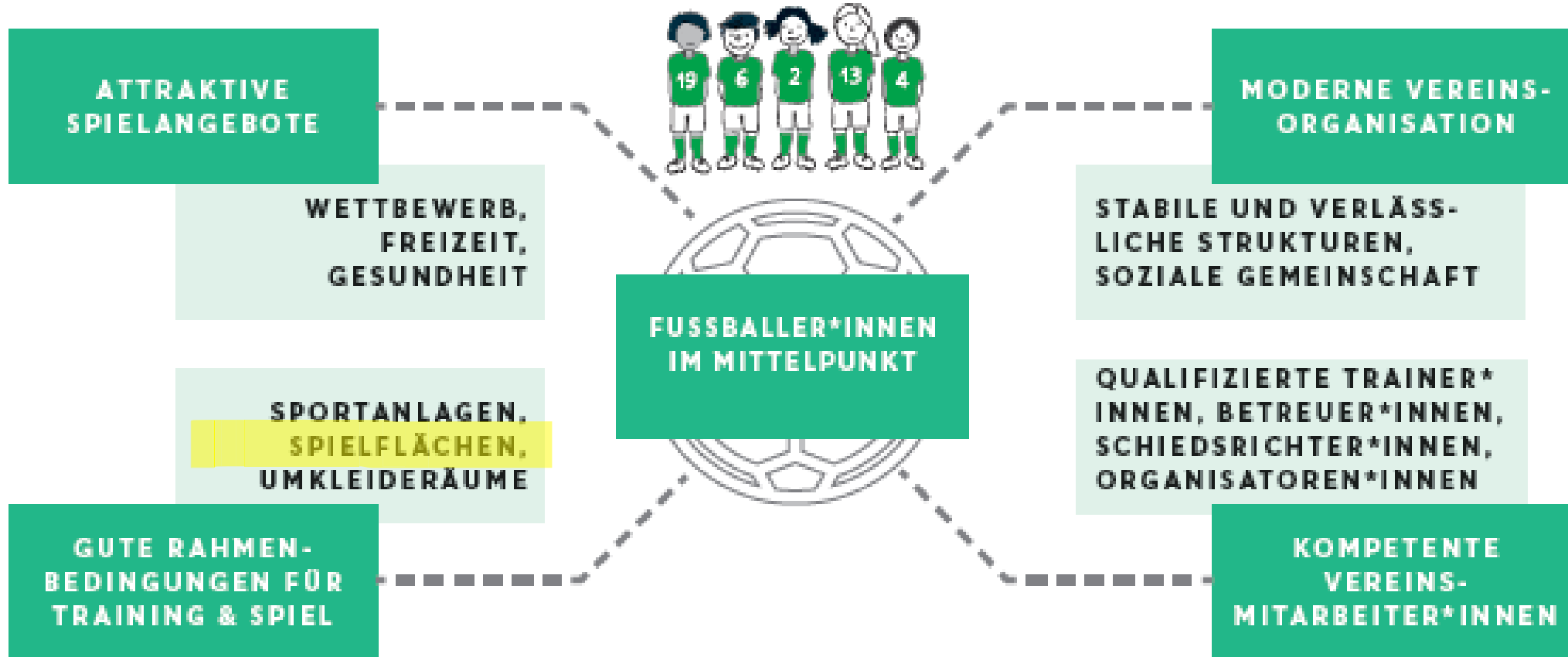
„KERNFRAGEN DER FUßBALLINFRASTRUKTUR“

DFB-FACHBEREICH (FB) & DFB-KOMMISSION FUßBALLINFRASTRUKTUR (KFI)

Matthias Eiles (FB und KFI) , Torge Hauschild (KFI)



EINLEITUNG: BEZUG ZUM MASTERPLAN 2024 (STAND MAI 2021)





EINLEITUNG: BEZUG ZUM MASTERPLAN 2024 (STAND MAI 2021)





BEZUGNAHME ZUM MASTERPLAN 2024 (STAND MAI 2021)

ACHT TEILZIELE DES MASTERPLANS 2024

1. GEWINNUNG/BINDUNG/ENTWICKLUNG VON SPIELER*INNEN
2. POSITIVE ENTWICKLUNG DER MANNSCHAFTSZAHLEN IM SPIELBETRIEB UND IN DEN VEREINEN
3. GEWINNUNG/BINDUNG/AUS- UND WEITERBILDUNG VON (EHRENAMTLICHEN) VEREINSMITARBEITER*INNEN
4. GEWINNUNG/BINDUNG/AUS- UND WEITERBILDUNG VON TRAINER*INNEN
5. GEWINNUNG/BINDUNG/AUS- UND WEITERBILDUNG VON SCHIEDSRICHTER*INNEN
6. ZUGANG ZU (MODERNER) SPORTINFRASTRUKTUR BEDARFSGERECHT VERBESSERN
7. RESSOURCEN OPTIMIEREN
8. GEWINNUNG UND BINDUNG VON PASSIVEN MITGLIEDERN UND ZUSCHAUER*INNEN

Was ist „modern“?

Was ist „bedarfsgerecht“?



KERNFRAGEN DER FUßBALLINFRASTRUKTUR

1. WAS... brauche ich ?

Sportrasen oder Kunststoffrasen?

2. WO... bin ich ?

Entscheidungsgrundlagen

3. WIE... baue ich ?

Bauweisen



1. WAS... BRAUCHE ICH?

- › Kunststoffrasen?
 - › Nutzungsstunden ca. 1.800 Stunden jährlich.

oder

- › Sportrasen?
 - › Nutzungsstunden ca. 400 – 800 Stunden jährlich
 - › siehe hierzu DFB-Kompendium Sportplatzbau und -erhaltung.



2. WO... BIN ICH?

Entscheidungsgrundlagen

- › Bedarf (Bestandsanalyse):
 - › Mitgliederzahl
 - › Anzahl Mannschaften/Spieler
 - › Nutzungsintensität

- › Rahmenbedingungen:
 - › Geographische und klimatische Bedingungen und damit verbundene Anforderungen an die Unterhaltung/Pflege
 - › Ökologische Bedingungen (u.a. bodenrechtliche Auflagen, Ressourcenverbrauch wie z.B. Wasser, etc.)
 - › Regionale demographische Entwicklungen
 - › u.a. dadurch bedingte soziologische Veränderungen im Ehrenamt (u.a. für Pflege- und Instandhaltungsarbeiten)
 - › Zusätzliche externe Einflüsse wie innerstädtischer Flächenbedarf, z.B. im Kontext Nachverdichtung, etc.



3. WIE... BAUE ICH

EINEN KUNSTSTOFFRASEN?



BAUWEISEN VON KUNSTSTOFFFRASENSYSTEMEN

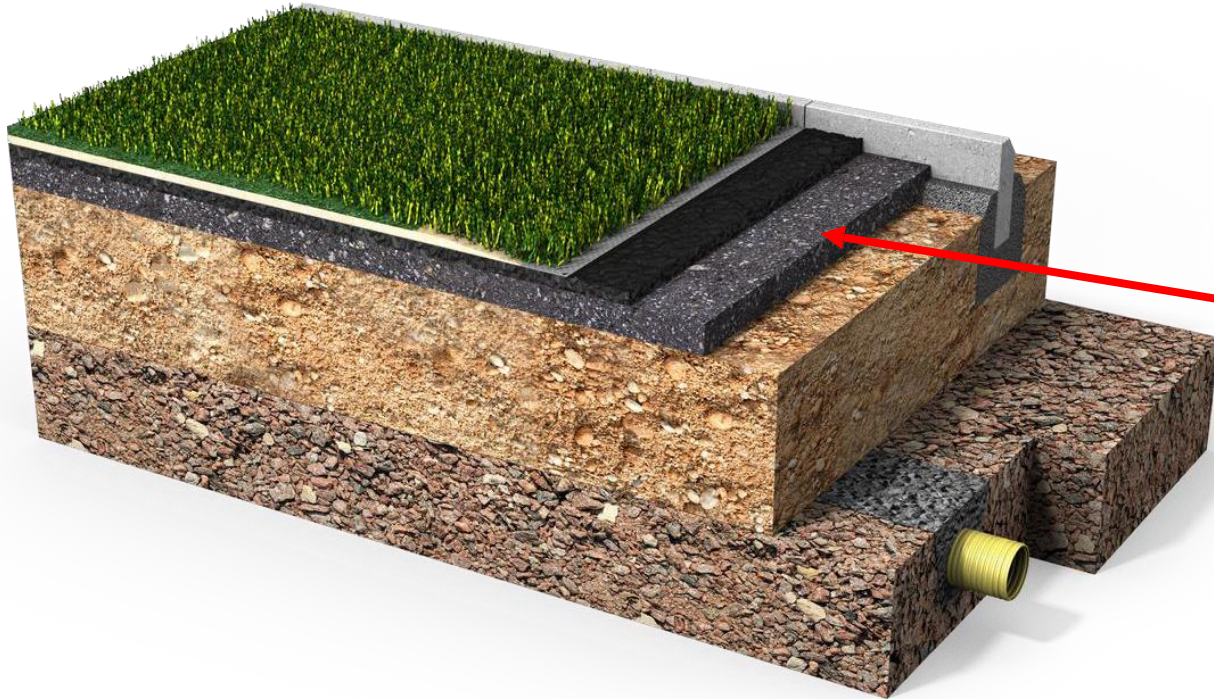
DIN 18035-7:2019-12 Tabelle 1 – Bauweisen von Kunststoffrasensystemen

Bauweise A
Kunststoffrasen, verfüllt oder unverfüllt
Elastikschicht (auch vorgefertigte Puzzleteile, Rollenware, PE-Schäume)
Asphaltschicht
Tragschicht ohne Bindemittel (Schotter)
Baugrund

Bauweise B
Kunststoffrasen, verfüllt oder unverfüllt
gebundene elastische Tragschicht
-
Tragschicht ohne Bindemittel (Schotter)
Baugrund



BAUWEISE A



Bauweise A
Kunststoffrasen, verfüllt oder unverfüllt
Elastikschicht (auch vorgefertigte Puzzleteile, Rollenware, PE-Schäume)
Asphaltschicht
Tragschicht ohne Bindemittel (Schotter)
Baugrund



BAUWEISE B



Bauweise B
Kunststoffrasen, verfüllt oder unverfüllt
Gebundene elastische Tragschicht
-
Tragschicht ohne Bindemittel (Schotter)
Baugrund



KERNFRAGEN DER FUßBALLINFRASTRUKTUR

WARUM ... ist das wichtig?

Die Wahl der „richtigen“ Bauweise gemäß DIN / DIN EN ist von entscheidender Bedeutung!

Die Einhaltung der DIN-Vorgaben:

1. dient der Schadensvorbeugung, da z.B. Kunststoffrasen ein ökonomisch hohes Schadenspotential beinhaltet
2. gewährleistet Sicherheit bei Auftraggeber und Auftragnehmer, da sie sich so im Bereich der anerkannten Regeln der Technik bewegen
3. stellt Rechtssicherheit im Streitfall her
4. ist eine zwingende Voraussetzung für die Bereitstellung öffentlicher Fördermittel
(üblicher Weg: Verein -> (Sportkreis) -> Landessportbund -> Landesministerium)



ERGÄNZUNG – GEGENWÄRTIGE SITUATION BAUWEISEN VON KUNSTSTOFFFRASENSYSTEMEN

Verwirrung durch die Veröffentlichung der DIN EN 15330-4:2023 -07 „Festlegungen für Elastikschichten, die in Kunststoffrasenflächen, Nadelfilzen und textilen Sportbelägen eingesetzt werden“

- › Laborprüfungen von Mindestanforderungen an Elastikschichten, vorgefertigte Schockpads etc.

Vorgefertigte Elastikschichten sowie Shockpads etc. sind generell möglich

- › Jedoch in Deutschland ausschließlich bei Bauweise A - mit Asphalt (uneingeschränkte Gültigkeit der DIN 18035-7:2019-12)

Sportartbedingte Anforderungen der DIN 18035-7:2019-12 sind zu beachten (z.B. an den Kraftabbau)



WIE... BAUE ICH

EINEN SPORTRASEN?



GÄNGIGE BAUWEISEN VON SPORTTRASEN

DIN 18035-4:2018-12 – Bauweisen von Sportrasen

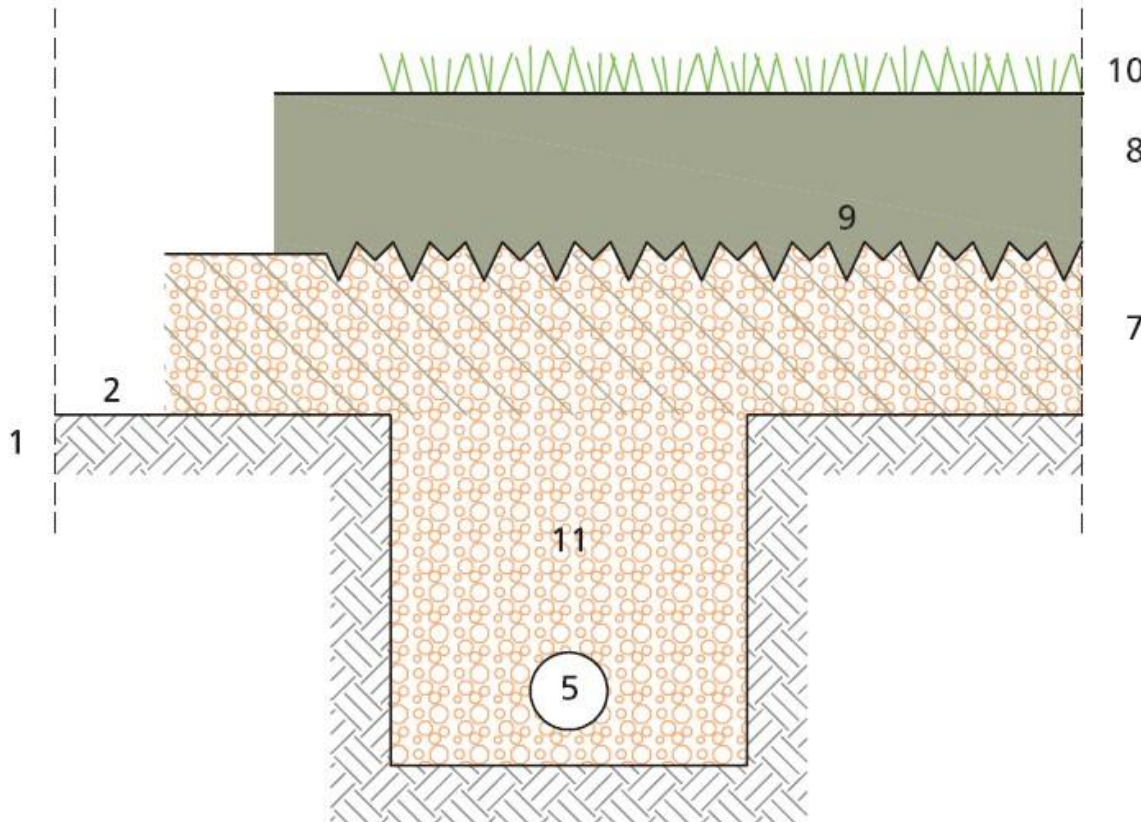
Drainschichtbauweise
Rasendecke
Rasentragschicht
Drainschicht
Drainage
Baugrund
-

Bodennahe Bauweise
Rasendecke
Rasentragschicht
-
Speicherschicht + Drainschlitz
Drainage
Baugrund



SPORTRASEN – GEMÄß DIN 18035-4:2018-12

ANWENDUNGSBEREICH: STANDORTE MIT NICHT AUSREICHENDER BAUGRUND DURCHLÄSSIGKEIT, VOR ALLEM MIT SCHWIERIGEN, WASSEREMPFINDLICHEN, WENIG STANDFESTEN ODER SCHWER
B



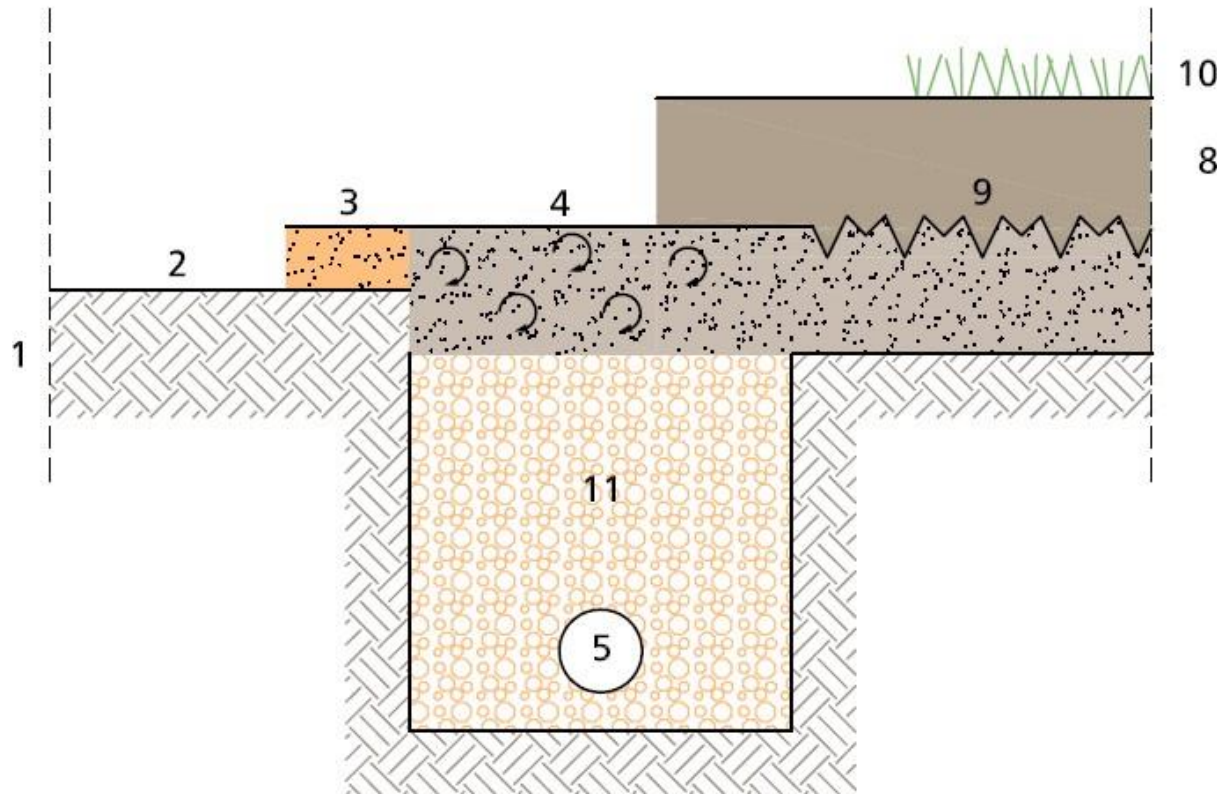
Drainschichtbauweise

- 1 Baugrund
- 2 Planum
- 5 Dränrohr
- 7 Dränschicht
- 8 Rasentragschicht
- 9 Verzahnung
- 10 Rasendecke
- 11 Dränpackung



SPORTRASEN - GEMÄß DIN 18035-4:2018 - 12

ANWENDUNGSBEREICH: NICHT AUSREICHEND DURCHLÄSSIGE, GUT BEARBEITBARE BÖDEN



Bodennahe Bauweise

- 1 Baugrund
- 2 Planum
- 3 Sandauftrag
- 4 Vermischen
- 5 Dränstrang
- 8 Rasentragschicht
- 9 Verzahnung
- 10 Rasendecke
- 11 Dränpackung



GÄNGIGE BAUWEISEN VON SPORTTRASEN

Vor- und Nachteile gängiger Bauweisen der DIN 18035-4:2018-12 bei OPTIMALER PFLEGE

Vorteile - Drainschichtbauweise

Schnelleres Abtrocknungsverhalten

Längere Nutzung (höhere Anzahl an Nutzungsstunden)

Vorteile - Bodennahe Bauweise

geringerer Wasser- und Nährstoffbedarf

Nachteile - Drainschichtbauweise

Höherer Wasser- und Nährstoffbedarf

Nachteile - Bodennahe Bauweise

langsames Abtrocknungsverhalten

weniger Belastbar (weniger Nutzungsstunden)



WEITERFÜHRENDE LINKS:

- **DFB-Kompendium Sportplatzbau und -erhaltung:**
[DFB - SPORTPLATZBAU & -ERHALTUNG](#)
- **Themen zu Fußballinfrastruktur auf dfb.de:**
<https://www.dfb.de/fussballinfrastruktur/start/>
- **Adressen der Landessportbünde:**
<https://www.dosb.de/ueber-uns/mitgliedsorganisationen/landessportbuende>
- **FIFA-akkreditiertes Prüflabor für Kunststoffrasen UND Sportrasen:** www.l-l-s.de
- **Prüflabor für Kunststoffrasen:** www.isp-germany.com